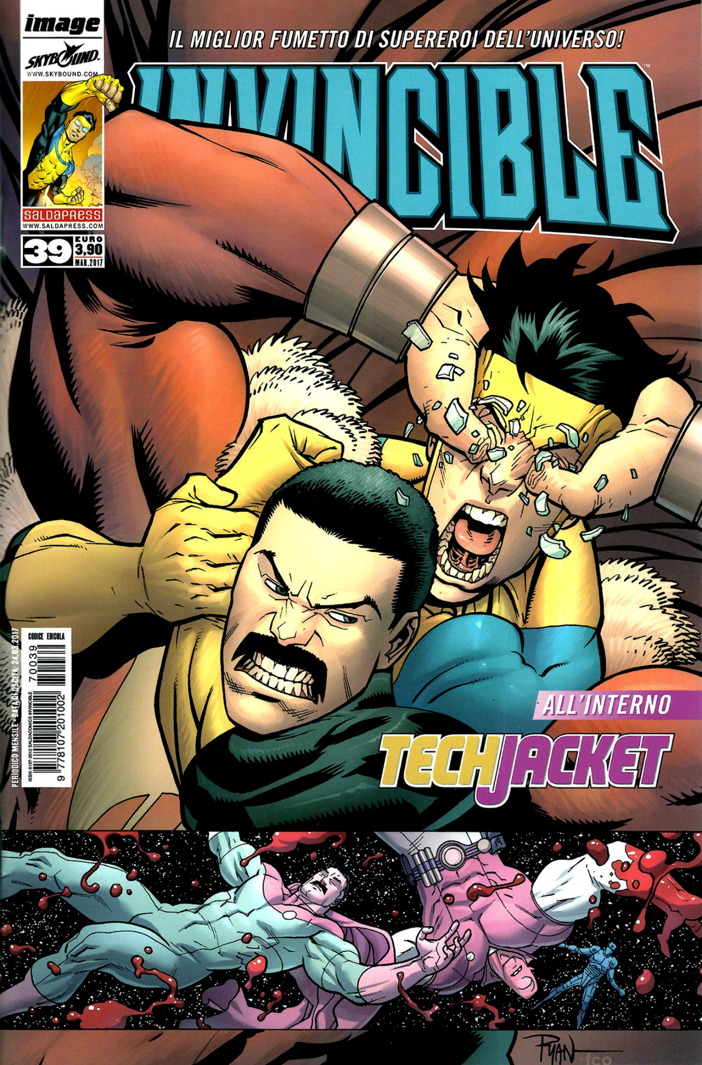


image
SKYBOUND
WWW.SKYBOUND.COM
SALDAPRESS
WWW.SALDAPRESS.COM

# INVINCIBLE

IL MIGLIOR FUMETTO DI SUPEREROI DELL'UNIVERSO!

39 EURO 3,90 MAR. 2017

ALL'INTERNO

TECH JACKET

PERIODICO MENSILE · DATA DI USCITA: 24.03.2017
CODICE EDICOLA
ISSN: 8107-2012 SALDACOMICS INVINCIBLE
9 778107 201002 70039

# INVINCIBLE

**N.39 - MARZO 2017**
COPERTINA TRATTA DA **INVINCIBLE N.76**
DISEGNO DI **RYAN OTTLEY** COLORI DI **FCO PLASCENCIA**



*PAGINA 1*
## *INVINCIBLE N.75*
*SCRITTO DA* ***ROBERT KIRKMAN***
*MATITE DI* ***RYAN OTTLEY***
*CHINE DI* ***CLIFF RATHBURN***
*COLORI DI* ***FCO PLASCENCIA***
*TRADUZIONE DI ANDREA TOSCANI (LIBR@RY MOUSE)*
*ALBO ORIGINALE PUBBLICATO NEL NOVEMBRE 2010*

*PAGINA 39*
## *INVINCIBLE N.76*
*SCRITTO DA* ***ROBERT KIRKMAN***
*MATITE DI* ***RYAN OTTLEY***
*CHINE DI* ***CLIFF RATHBURN***
*COLORI DI* ***FCO PLASCENCIA***
*TRADUZIONE DI ANDREA TOSCANI (LIBR@RY MOUSE)*
*ALBO ORIGINALE PUBBLICATO NEL DICEMBRE 2010*

*PAGINA 61*
## *TECH JACKET N.2*
*SCRITTO DA* ***ROBERT KIRKMAN***
*DISEGNI DI* ***E.J.SU***
*COLORI DI* ***VAL STAPLES***
*TRADUZIONE DI STEFANO MENCHETTI*
*ALBO ORIGINALE PUBBLICATO NEL DICEMBRE 2002*



**INVINCIBLE**
progetto grafico e impaginazione: **gruppo saldatori**
lettering: **Paolo Tempesta**
proofreading: **Francesco Tedeschi**

SALDACOMICS INVINCIBLE - Pubblicazione mensile
anno 4 - numero 3 - **marzo 2017**
Autorizzazione del tribunale di Reggio Emilia
Iscriz. registro n. 1059 del 31/10/2001
Una pubblicazione di **saldaPress,**
divisione editoriale di **gruppo saldatori Srl**



Invincible issues 75-76 Copyright © 2011 Robert Kirkman, LLC and Cory Walker. Tech Jacket issue 2 Copyright © 2007 Robert Kirkman, LLC and E.J.Su. INVINCIBLE™ (including all prominent characters featured herein), its logo and all character likenesses are trademarks of Robert Kirkman, LLC and Cory Walker. TECH JACKET™ (including all prominent characters featured herein), its logo and all character likenesses are trademarks of Robert Kirkman, LLC and E.J.Su unless otherwise noted. Image Comics® is a trademark of Image Comics, Inc. For the italian edition © 2017 gruppo saldatori Srl. All Rights Reserved



A Skybound book, published in USA by Image Comics
www.skybound.com - www.imagecomics.com
Originally published in single magazine format as:
› Invincible n° 75-76
› Tech Jacket n° 2

direttore responsabile: **Marco Marastoni**
direttore editoriale: **Andrea G. Ciccarelli**
in redazione: **Martino Nicolini**, **Jacopo Masini**, **Paolo Tempesta** e **Alessio Danesi**
amministrazione: **Sonia Bigi**
logistica e spedizioni: **Marco Bindocci**

Redazione e direzione
**saldaPress - Gruppo Saldatori Srl**
via Leone Ginzburg, 18 - 42124 Reggio Emilia
Per informazioni: saldapress@grupposaldatori.com
Per inserzioni pubblicitarie: adv@grupposaldatori.com



Storie, personaggi e avvenimenti sono frutto di fantasia e non hanno nessun riferimento reale. Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questo albo può essere riprodotta o trasmessa con qualsiasi mezzo, elettronico oppure meccanico, compresi cinema, radio, televisione e fotografia, senza il consenso esplicito di gruppo saldatori Srl.



distributore esclusivo per le edicole:
**Press Di Distribuzione Stampa e Multimedia Srl** - Segrate (MI)
stampa: **La Pieve Poligrafica Editore Villa Verucchio Srl** - Villa Verucchio (RN)

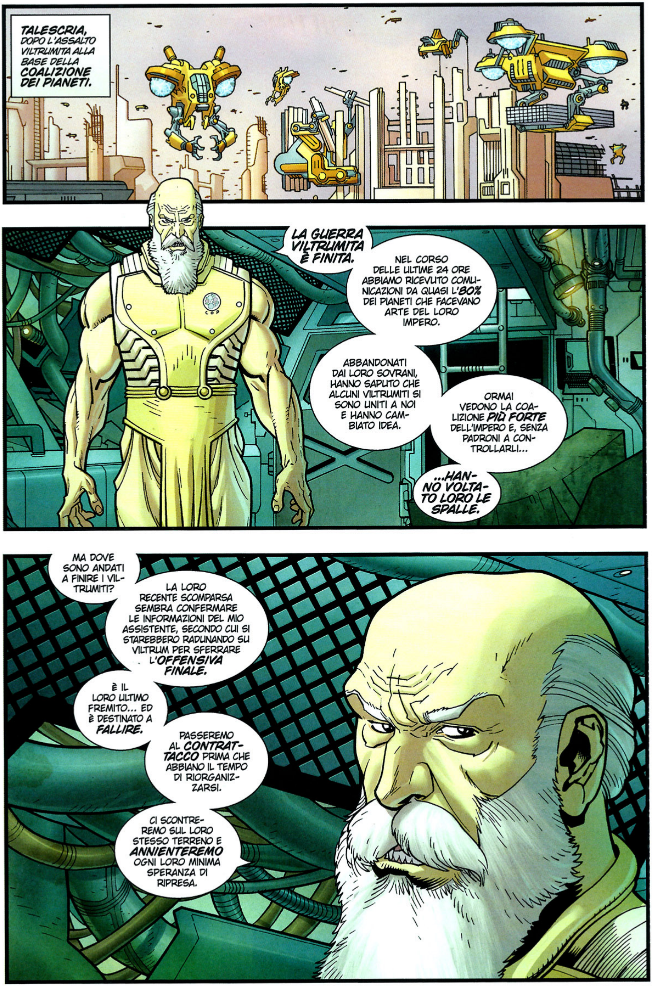

## *ALL'ULTIMO SANGUE*

Allacciate le cinture: state per avventurarvi nella lettura di uno dei numeri più spettacolari e adrenalinici di questa edizione di ***Invincible***. A modo suo, è anche uno dei numeri più drammatici, tanto è ricco di scontri e colpi di scena.

A preannunciarvelo è l'immagine di copertina, che ha due protagonisti assoluti, due comprimari e una comparsa. **Invincible** e il **Gran Reggente Thragg** dominano la scena con un corpo a corpo violento, che mostra tutta la forza e la ferocia del *leader* viltrumita. A istinto, ci sembra che **Mark Grayson** non se la passi troppo bene, ma chi pare aver avuto la peggio sono **Omni-Man** e **Allen l'alieno** – i due comprimari della *cover* – e **Tech Jacket**, che galleggia alle loro spalle, sullo sterminato sfondo stellare.

La quantità di sangue che danza nello spazio privo di gravità è un altro segno inequivocabile dell'intensità con cui si affronteranno i protagonisti della serie nelle prossime pagine. D'altronde stiamo entrando nel vivo della **Guerra Viltrumita** e nessuno di noi ha mai pensato che il conflitto potesse concludersi con la fuga di Thragg e dei suoi. Non lo pensano di certo **Thaedus**, Invincible e tutti gli altri eroi coinvolti nel tentativo di arginare una volta per tutte la prepotenza della razza più pericolosa dell'Universo. Tra un paio di pagine li vedrete tutti ai posti di combattimento, pronti a imbarcarsi per una nuova e risolutiva missione. A far sfoggio del proprio coraggio saranno proprio Thaedus e Invincible, accompagnati da Omni-Man, **Oliver**, Allen, Tech Jacket, **Battle Beast** e **Space-Racer**. In altre parole, il meglio del meglio della Coalizione. Una serie di guerrieri che farebbero indietreggiare chiunque – e Battle Beast, in particolare, ha dato più volte prova di una capacità di combattimento davvero impressionante –, ma che, già lo sappiamo, non spingeranno i Viltrumiti a un'altra ritirata. E abbiamo l'impressione che Thragg sia un avversario molto più pericoloso, molto più violento e spregiudicato di quanto abbiamo visto finora. Mark si accinge a saggiarne la ferocia? L'immagine di copertina lo lascia presagire. E, a giudicare dall'inerzia a cui sono costretti, anche Omni-Man, Allen e Tech Jacket ne faranno esperienza. Qualcuno è in procinto di lasciarci? Chissà. L'unica cosa che possiamo ribadire è che state per assistere a uno spettacolo eccezionale, che vi lascerà più di una volta senza parole. Uno spettacolo destinato a imprimere la svolta decisiva alla Guerra e a proiettare la serie scritta da **Robert Kirkman** e disegnata da **Ryan Ottley** nell'olimpo dei fumetti più spettacolari e belli degli ultimi anni.

Avete allacciato le cinture?
Si parte.


TALESCRIA, DOPO L'ASSALTO VILTRUMITA ALLA BASE DELLA COALIZIONE DEI PIANETI.
LA GUERRA VILTRUMITA È FINITA.
NEL CORSO DELLE ULTIME 24 ORE ABBIAMO RICEVUTO COMUNICAZIONI DA QUASI L'80% DEI PIANETI CHE FACEVANO ARTE DEL LORO IMPERO.
ABBANDONATI DAI LORO SOVRANI, HANNO SAPUTO CHE ALCUNI VILTRUMITI SI SONO UNITI A NOI E HANNO CAMBIATO IDEA.
ORMAI VEDONO LA COALIZIONE PIÙ FORTE DELL'IMPERO E, SENZA PADRONI A CONTROLLARLI...
...HANNO VOLTATO LORO LE SPALLE.
MA DOVE SONO ANDATI A FINIRE I VILTRUMITI?
LA LORO RECENTE SCOMPARSA SEMBRA CONFERMARE LE INFORMAZIONI DEL MIO ASSISTENTE, SECONDO CUI SI STAREBBERO RADUNANDO SU VILTRUM PER SFERRARE L'OFFENSIVA FINALE.
È IL LORO ULTIMO FREMITO... ED È DESTINATO A FALLIRE.
PASSEREMO AL CONTRATTACCO PRIMA CHE ABBIANO IL TEMPO DI RIORGANIZZARSI.
CI SCONTREREMO SUL LORO STESSO TERRENO E ANNIENTEREMO OGNI LORO MINIMA SPERANZA DI RIPRESA.

SIETE PRONTI A CHIUDERE I CONTI?
CAZZO, SÌ!

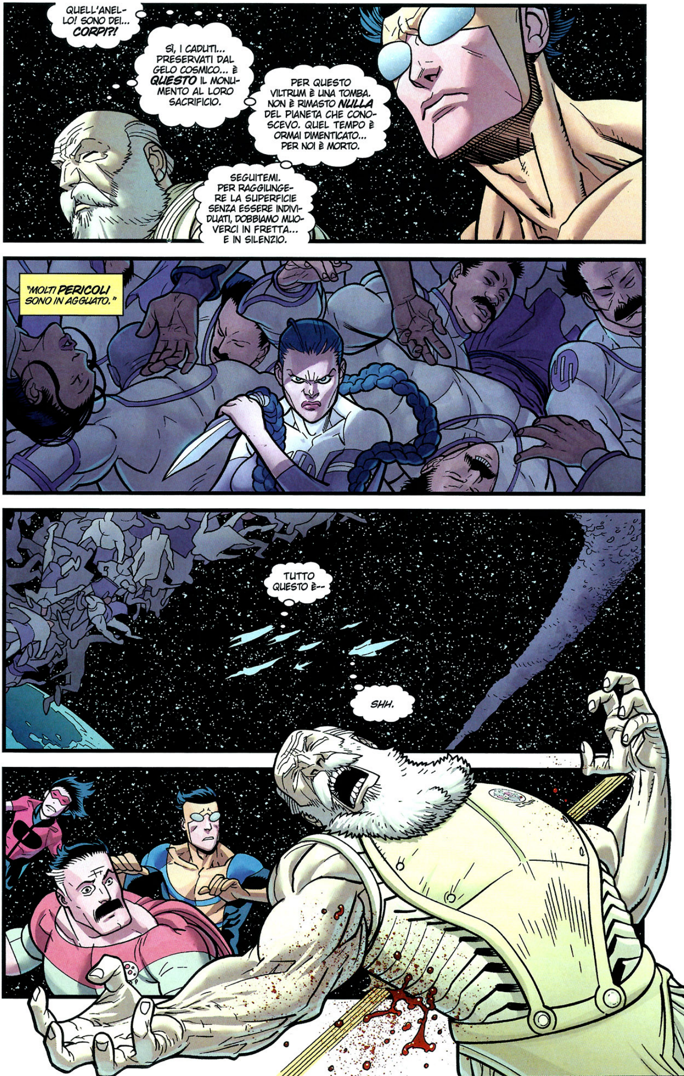
SIETE PRONTI A CHIUDERE I CONTI?

CAZZO, SÌ!

ALLORA? COME TI STA?
BENISSIMO. È A DIR POCO INCREDIBILE.
TALESCRIA È INCREDIBILE SOTTO MOLTI PUNTI DI VISTA. HAI VISTO LA CITTÀ PRIMA DELLA NOSTRA PARTENZA? ERA GIÀ QUASI DEL TUTTO RICOSTRUITA! E SONO PASSATI... QUANTI GIORNI? TRE?
VIVERCI È FAVOLOSO.
PERCIÒ PENSI DI TORNARCI, DOPO CHE TUTTO SARÀ FINITO?
NON LO SO, MARK. NON POTREI MAI TORNARE SULLA TERRA. PERCIÒ NON VEDO MOTIVI PER NON VIVERE LÀ. MA, A DIRE IL VERO, NON CI HO PENSATO GRANCHÉ.
HO IMPARATO CHE, QUANDO TI TROVI IN UNA SITUAZIONE COME QUESTA, È MEGLIO CONCENTRARSI SUL PRESENTE, PIUTTOSTO CHE PENSARE AL FUTURO.
NON SI SA MAI.
...
GIÀ... NON SI SA MAI.
DEVO AMMETTERLO, PAPÀ. STAVOLTA HO UN PO' DI... PAURA.
AFFRONTARE CONQUEST DA SOLO... DOVEVO FARLO. NON AVEVO ALTRA SCELTA. MA UNO SCONTRO CON DOZZINE DI VILTRUMITI È UN'ALTRA COSA.
NON NE USCIREMO... NON TUTTI QUANTI.
È DURA.
FIGLIOLO... È LA GUERRA.

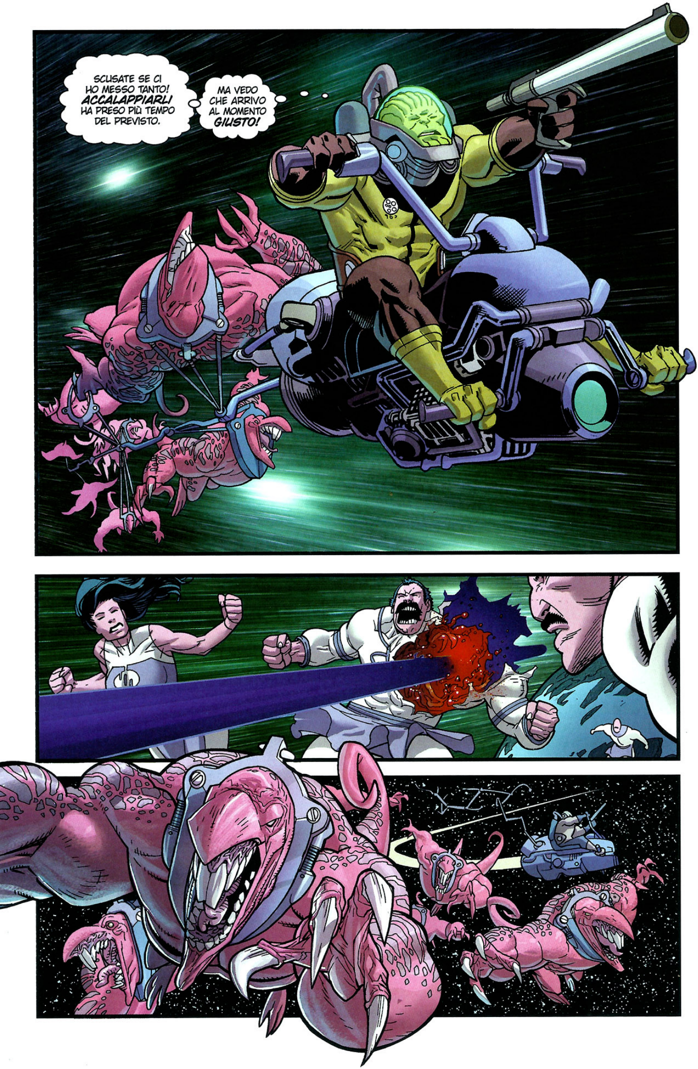
EHI, AVETE VISTO IL TIZIO CHE HA I PIEDI COME LE MANI? NON VIENE CON NOI?
SPACE RACER?
CI RAGGIUNGERÀ LÀ. DOVEVA RECUPERARE... UNA COSA.
RECUPERARE UNA COSA? CIOÈ?
SAREBBE TROPPO LUNGA DA SPIEGARE. MEGLIO CHE RESTI UNA SORPRESA.
FIDATI.
MANCANO POCHI MINUTI. RIUNIAMOCI TUTTI NELL'HANGAR PRINCIPALE.
È ORA.
BE'... ORMAI È TROPPO TARDI PER RIPENSARCI, GIUSTO?
...
RILASSATI, SCHERZA.
PER NIENTE.

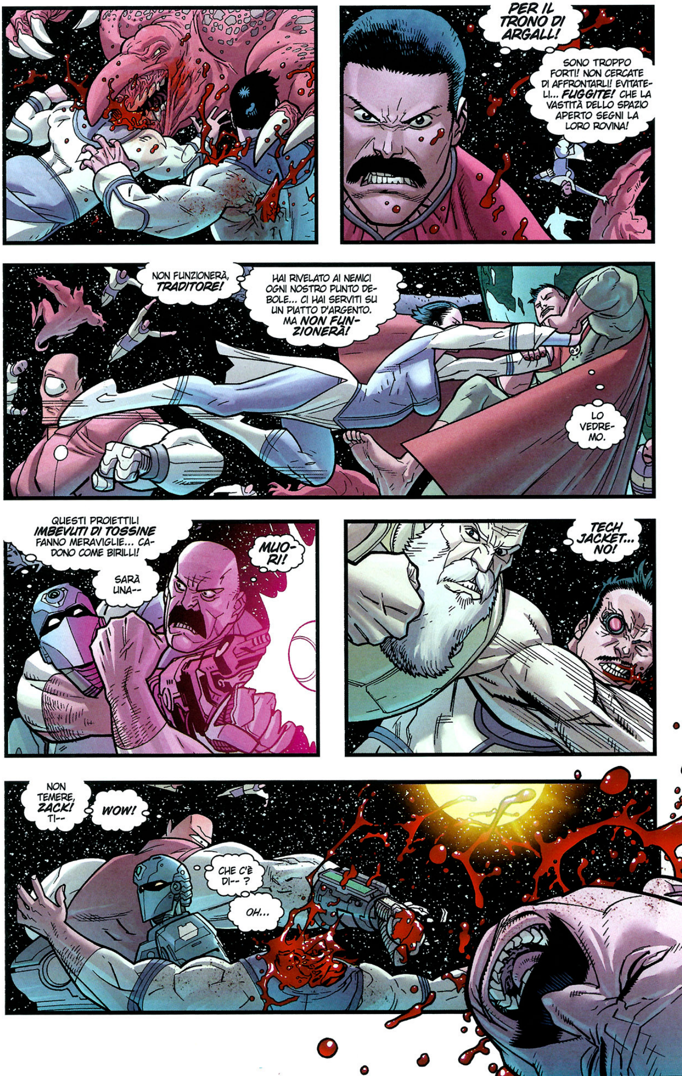
PERCHÉ NON SIAMO ANDATI DIRETTAMENTE SUL PIANETA?
VILTRUM È UNA TOMBA.
UN MONUMENTO A TUTTE LE VITTIME DEL VIRUS FLAGELLO.
SONO MOLTI I MOTIVI PER SCEGLIERLO COME BASE PER UNA CONTROFFENSIVA.
AD ESEMPIO, L'IMPORTANZA DEL SIMBOLISMO DEL RITORNO AL PIANETA NATALE. MA, IN QUANTO MAUSOLEO FUNEBRE, IL PIANETA È PROVVISTO DI UNA LUNGA SERIE DI DIFESE.
GIÀ COSÌ SARÀ DIFFICILE AVVICINARSI AL PIANETA...
...MA RAGGIUNGERLO CON UN'ASTRONAVE SAREBBE IMPOSSIBILE.

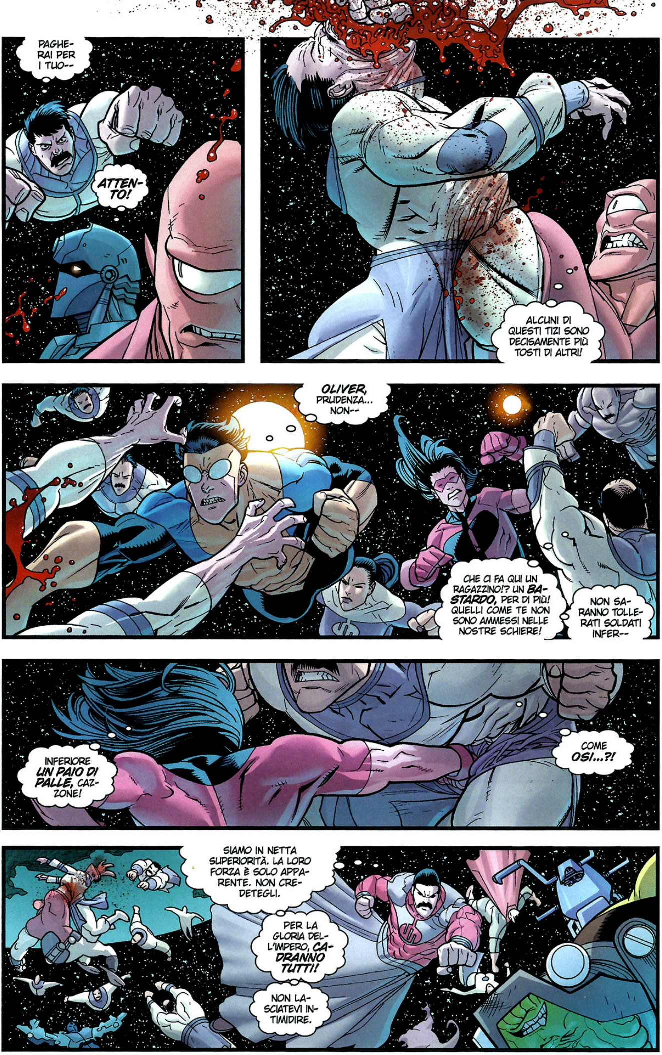

QUELL'ANEL-LO! SONO DEI... CORPI?!
SÌ, I CADUTI... PRESERVATI DAL GELO COSMICO... È QUESTO IL MONU-MENTO AL LORO SACRIFICIO.
PER QUESTO VILTRUM È UNA TOMBA. NON È RIMASTO NULLA DEL PIANETA CHE CONO-SCEVO. QUEL TEMPO È ORMAI DIMENTICATO... PER NOI È MORTO.
SEGUITEMI. PER RAGGIUNGE-RE LA SUPERFICIE SENZA ESSERE INDIVI-DUATI, DOBBIAMO MUO-VERCI IN FRETTA... E IN SILENZIO.
"MOLTI PERICOLI SONO IN AGGUATO."
TUTTO QUESTO È--
SHH.

COME OSI VENIRE QUI... SU VIL-TRUM?!
THAEDUS, SEI UN--
TROPPI PENSIERI! PIÙ LOTTA!
LOTTA!
...E THULA È SI-STEMATA. BATTLE BEAST È SOR-PRENDENTE.
THULA NON È UN'INGENUA... HA SENZ'ALTRO AVVERTITO GLI ALTRI, PRIMA DI ATTACCARCI.
COSÌ PARE!
OKAY... CI SIAMO.
PREPA-RATEVI.

TUTTI COLO-RO CHE HANNO OSATO CONTRAP-PORSI ALL'IMPERO DI VILTRUM...
...SI PREPARI-NO A MO-RIRE!
SIAMO IN MINORANZA... SPO-STATEVI IN FRETTA DA UN AVVERSARIO ALL'ALTRO. CERCATE DI NON LASCIARVI **IMMOBILIZZARE...** SE VOGLIAMO SOPRAVVIVERE DOBBIAMO ESSERE **VELOCI.**
SE SOLO SPACE RA-CER FOSSE QUI...


SCUSATE SE CI HO MESSO TANTO! ***ACCALAPPIARLI*** HA PRESO PIÙ TEMPO DEL PREVISTO.
MA VEDO CHE ARRIVO AL MOMENTO ***GIUSTO!***


PER IL TRONO DI ARGALL!
SONO TROPPO FORTI! NON CERCATE DI AFFRONTARLI! EVITATELI... FUGGITE! CHE LA VASTITÀ DELLO SPAZIO APERTO SEGNI LA LORO ROVINA!
NON FUNZIONERÀ, TRADITORE!
HAI RIVELATO AI NEMICI OGNI NOSTRO PUNTO DEBOLE... CI HAI SERVITI SU UN PIATTO D'ARGENTO. MA NON FUNZIONERÀ!
LO VEDREMO.
QUESTI PROIETTILI IMBEVUTI DI TOSSINE FANNO MERAVIGLIE... CADONO COME BIRILLI!
SARÀ UNA--
MUORI!
TECH JACKET... NO!
NON TEMERE, ZACK! TI--
WOW!
CHE C'È DI-- ?
OH...

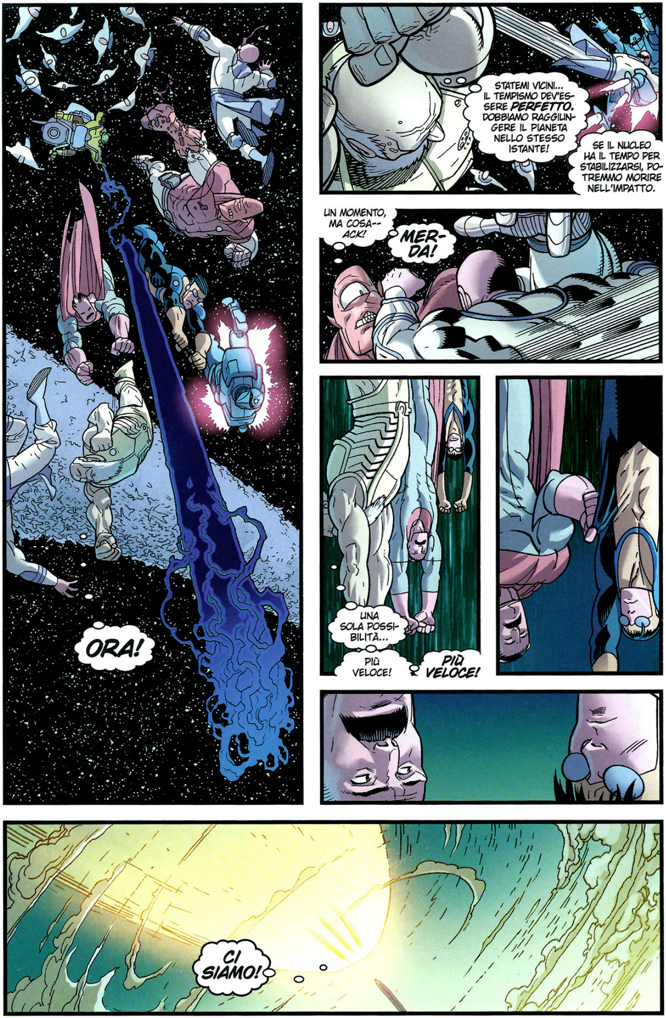

PAGHERAI PER I TUO--
ATTENTO!
ALCUNI DI QUESTI TIZI SONO DECISAMENTE PIÙ TOSTI DI ALTRI!
OLIVER, PRUDENZA... NON--
CHE CI FA QUI UN RAGAZZINO!? UN BASTARDO, PER DI PIÙ! QUELLI COME TE NON SONO AMMESSI NELLE NOSTRE SCHIERE!
NON SARANNO TOLLERATI SOLDATI INFER--
INFERIORE UN PAIO DI PALLE, CAZZONE!
COME OSI...?!
SIAMO IN NETTA SUPERIORITÀ. LA LORO FORZA È SOLO APPARENTE. NON CREDETEGLI.
PER LA GLORIA DELL'IMPERO, CADRANNO TUTTI!
NON LASCIATEVI INTIMIDIRE.

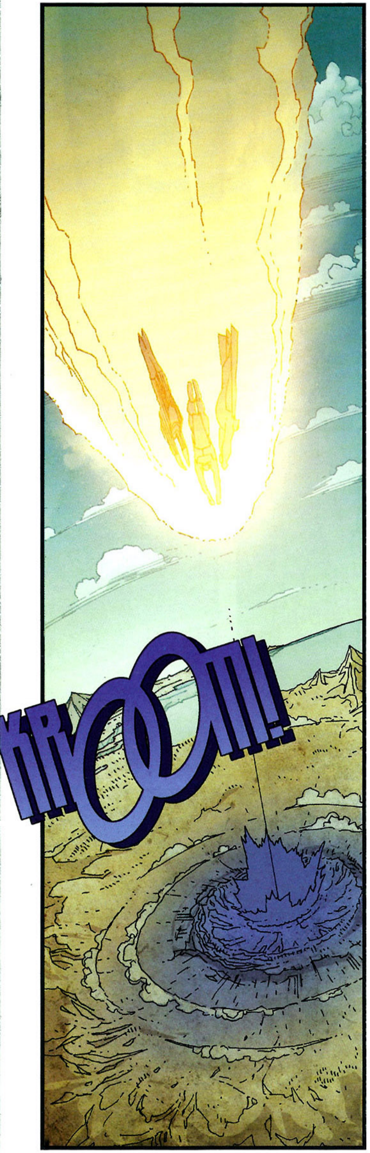
QUESTO È DA VEDERE, IDIOTA.
E POI, TU CHI SARESTI?
NO!
QUALCUNO FERMI INVINCIBLE. LUI NON--
MA PER FAVORE.
NON SO SE DARTI UN CALCIO IN FACCIA O NEL CULO... MA NEL TUO CASO È LO STESSO!
SEI UN TIPO DI SPIRITO, A QUANTO VEDO.
TI PIACCIONO LE BATTUTE. SPLENDIDO, ANCH'IO SO APPREZZARLE.
FERMAMI, SE LA CONOSCI GIÀ...

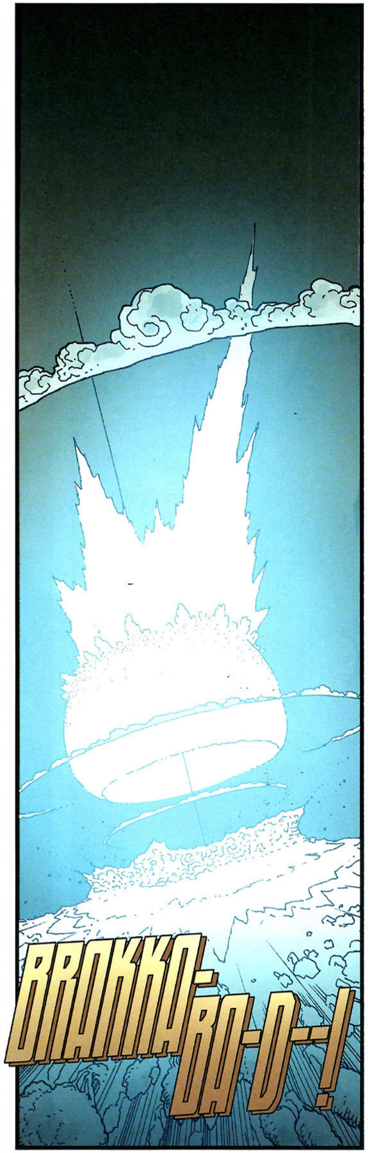
OLI-VER!
TOR-NA QUI, TU!
PAREVA UN RAGAZZO COSÌ SIMPATICO...
MIO FRATELLO...

HAI UCCISO MIO FRATELLO!!
NIENTE MALE...
MA HAI FATTO IL PASSO PIÙ LUNGO DELLA GAMBA... PERSINO CONQUEST MI TEME.
IO HO UCCISO CONQUEST... E ORA UCCIDERÒ TE!
L'HA UCCISO?!
NO... COM'È POSSIBILE?
DUNQUE È ANDATA COSÌ!

CIÒ CHE DICE È VERO... MIO FIGLIO HA UCCISO CONQUEST!
ANCORA COSÌ SICURI DI VINCERE?
ORA CHE SONO DISTRATTI... DOBBIAMO FARE LA NOSTRA MOSSA. QUALCOSA CHE NON S'ASPETTANO.
SPACE RACER... A ME!
SÌ!
SÌ!!
CHE SUCCEDE LAGGIÙ?
E IO CHE NE SO?
SEGUITEMI TUTTI... SUBITO!
ABBIAMO UNA SOLA POSSIBILITÀ!
SPACE RACER, APRI IL FUOCO AL CENTRO ESATTO...

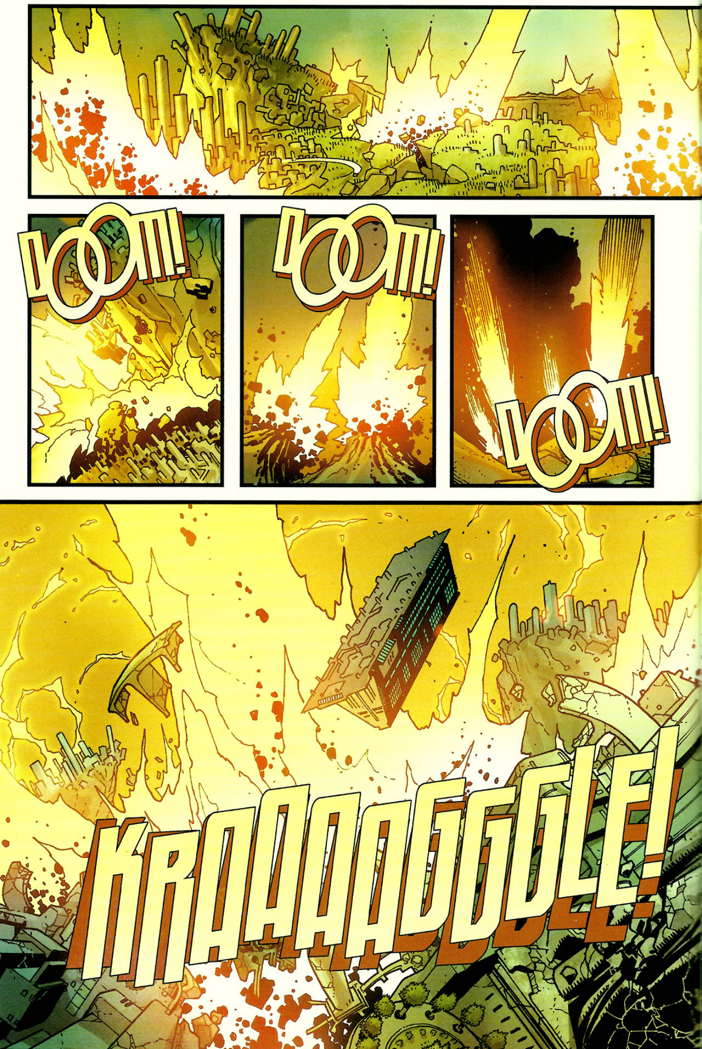

STATEMI VICINI... IL TEMPISMO DEV'ESSERE **PERFETTO.** DOBBIAMO RAGGIUNGERE IL PIANETA NELLO STESSO ISTANTE!
SE IL NUCLEO HA IL TEMPO PER STABILIZZARSI, POTREMMO MORIRE NELL'IMPATTO.
ORA!
UN MOMENTO, MA COSA-- ACK!
MERDA!
UNA SOLA POSSIBILITÀ...
PIÙ VELOCE!
PIÙ VELOCE!
CI SIAMO!

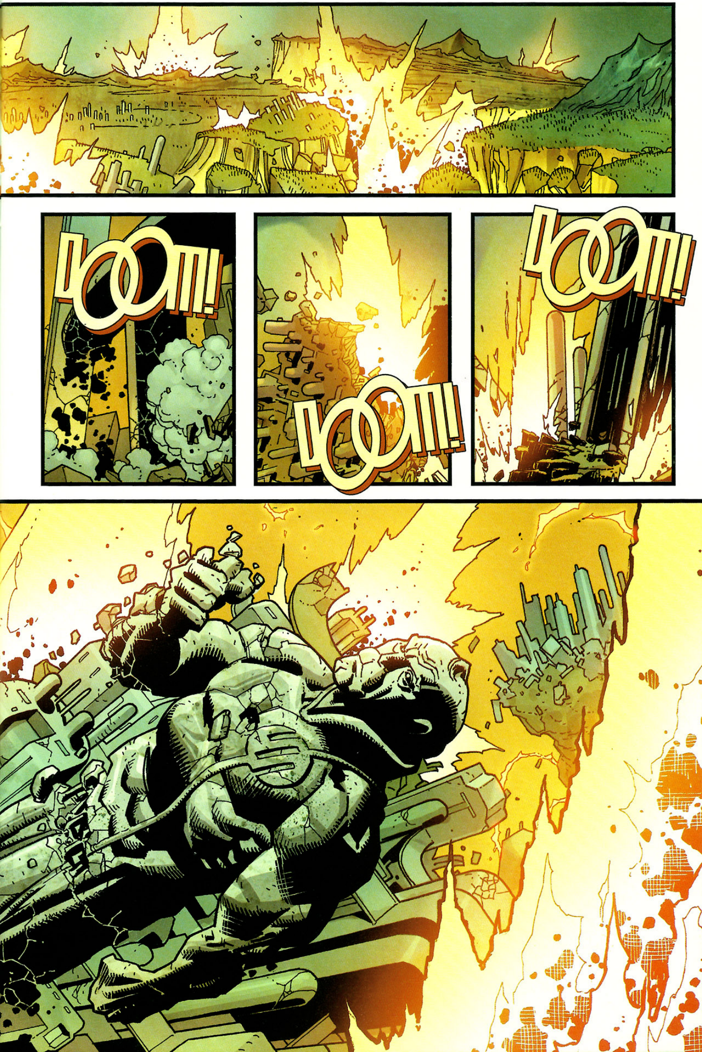

KROOM!!


BRAKKA-BA-D--!

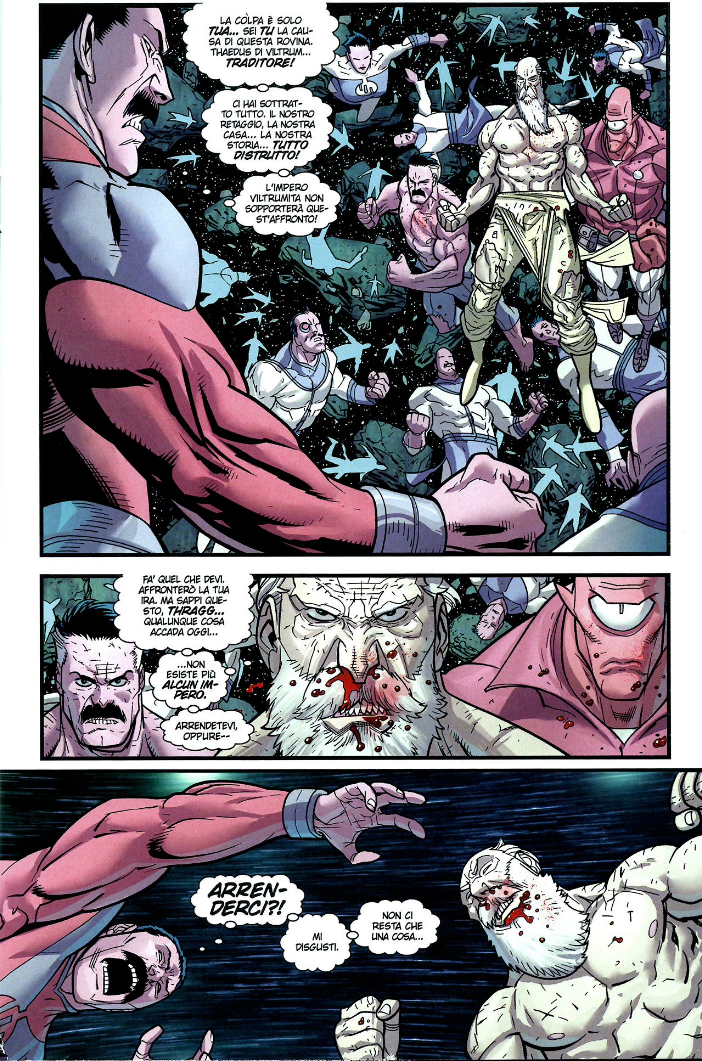
KROOM!!
BRAKKA-
BA-D--!

DOOM!
DOOM!
DOOM!
DOOM!
DOOM!
DOOM!
KRAAAAGGLE!

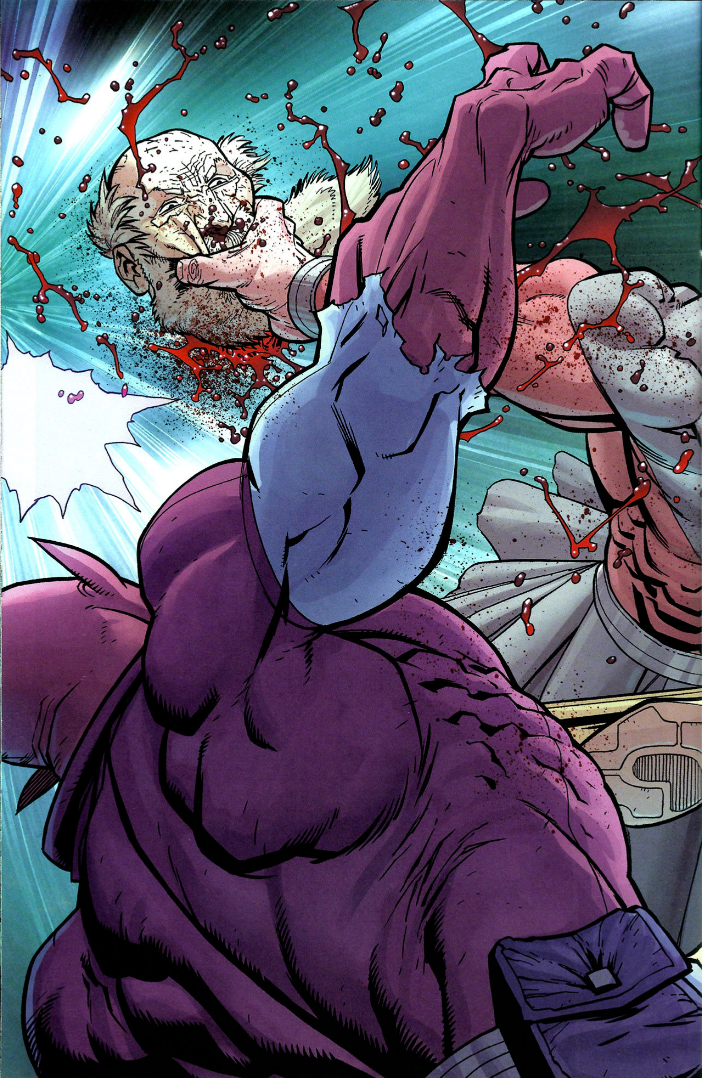

DOOM!
DOOM!
DOOM!
KRAAAAAGGGLE!


BOOM!
BOOM!
BOOM!

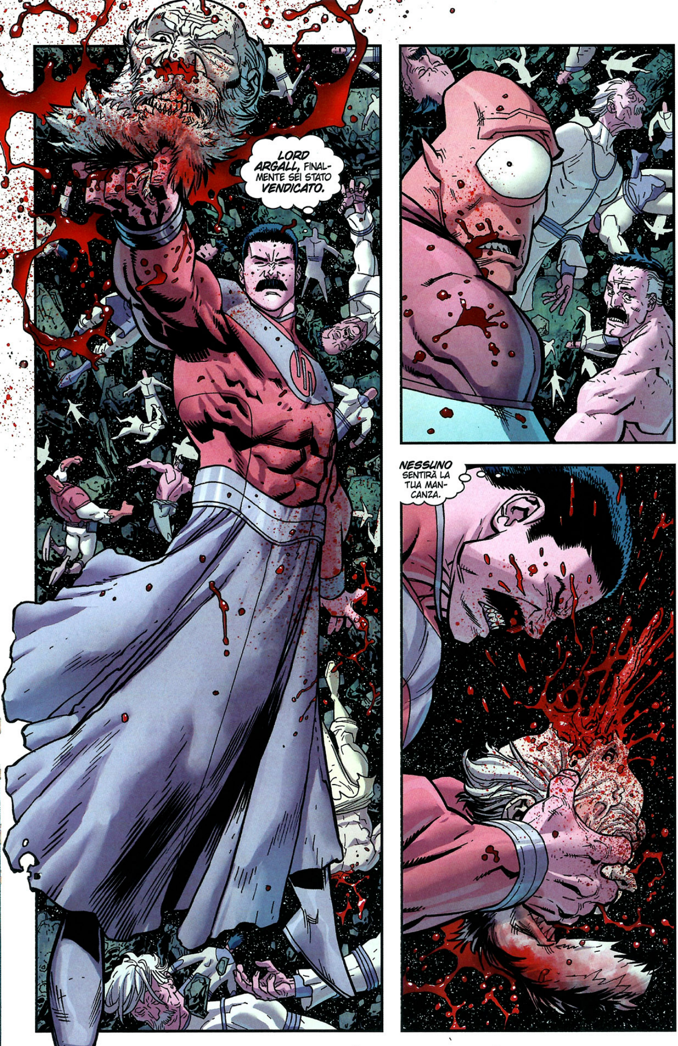
VILTRUMITI, ASCOLTATEMI.
È FINITA. IL VOSTRO PIANETA NON ESISTE PIÙ. NON AVETE PIÙ UNA CASA. L'INTERO UNIVERSO È CONTRO DI VOI.
NON VI RESTA CHE ARRENDERVI.
TU--


LA COLPA È SOLO TUA... SEI TU LA CAUSA DI QUESTA ROVINA. THAEDUS DI VILTRUM... TRADITORE!
CI HAI SOTTRATTO TUTTO. IL NOSTRO RETAGGIO, LA NOSTRA CASA... LA NOSTRA STORIA... TUTTO DISTRUTTO!
L'IMPERO VILTRUMITA NON SOPPORTERÀ QUEST'AFFRONTO!
FA' QUEL CHE DEVI. AFFRONTERÒ LA TUA IRA. MA SAPPI QUESTO, THRAGG... QUALUNQUE COSA ACCADA OGGI...
...NON ESISTE PIÙ ALCUN IMPERO.
ARRENDETEVI, OPPURE--
ARRENDERCI?!
MI DISGUSTI.
NON CI RESTA CHE UNA COSA...

...LA VENDET-TA!



...LA VENDET-TA!


LORD ARGALL, FINALMENTE SEI STATO VENDICATO.
NESSUNO SENTIRÀ LA TUA MANCANZA.

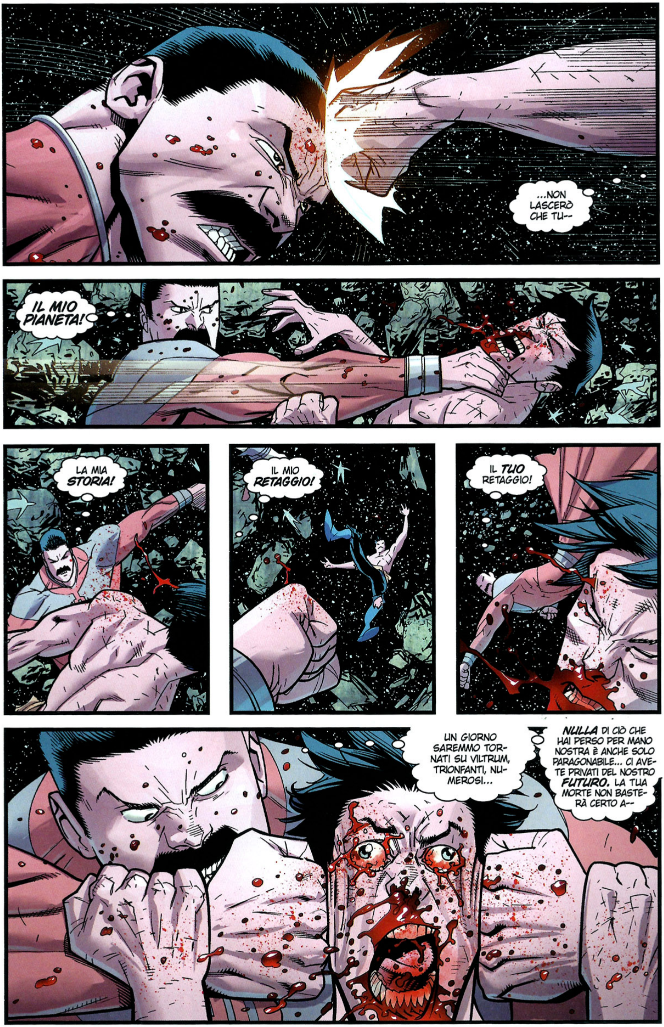
OLIVER... NO... NO...
MALE-DIZIONE, NO...
PRE-PARATI.
GIÀ PRONTO.
PIANGETE I VOSTRI MORTI FINCHÉ POTETE, PERCHÉ, VE LO ASSICURO...

...VOI SIETE I PROSSIMI.

75
RYAN 10
RANSOM
+fco

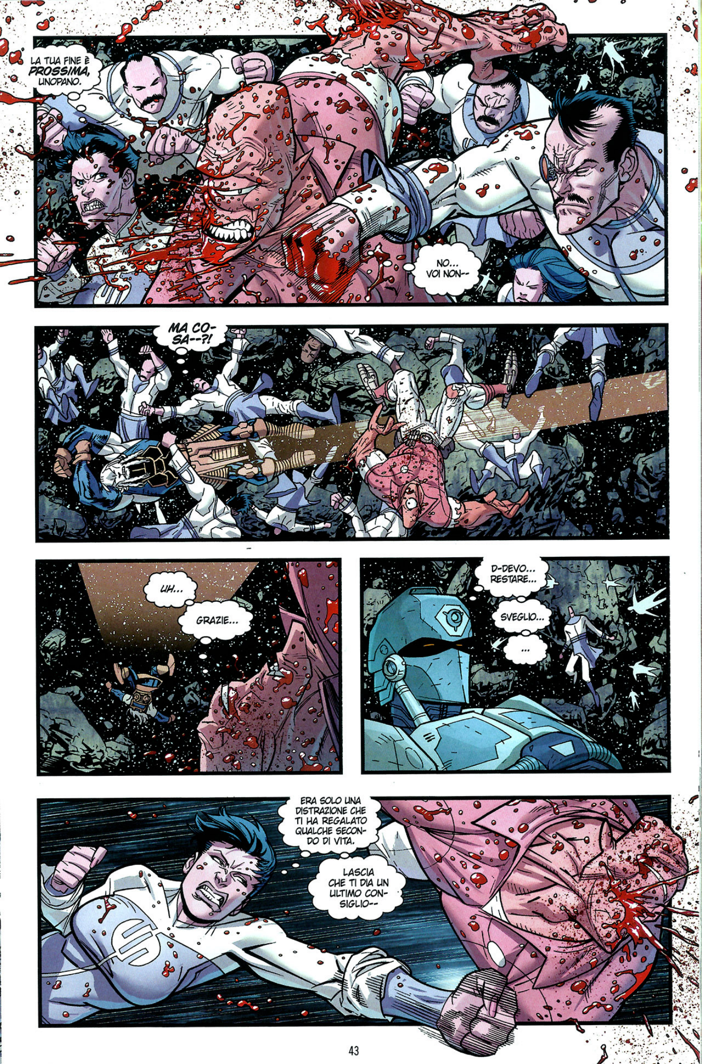
I NEMICI NON SONO MAI ABBASTANZA.
2016
VOLT™ E © 2017, STEFANO CONTE. TUTTI I DIRITTI RISERVATI.
THE SPARKER
VOLT
CHE VITA DI MECHA...
2
IL NEMICO ALLA PORTA
UNA MADRE INGOMBRANTE, UN NEGOZIO POPOLATO DA CLIENTI FOLLI E UN TALENTUOSO ROBOT CON UN SOGNO DA REALIZZARE. IN EDICOLA E IN FUMETTERIA, IL SECONDO EPISODIO DELLA SERIE CREATA DA STEFANO 'THE SPARKER' CONTE CHE VI FARÀ SCOPRIRE IL LATO OSCURO MA DIVERTENTE DEL CREARE (E VENDERE) FUMETTI.
VOLT™
CHE VITA DI MECHA...
saldapress
WWW.SALDAPRESS.COM
64 PAGINE IN B/N - 2,99 EURO
DAL 10 MARZO IN TUTTE LE EDICOLE E FUMETTERIE

COMIN-
CERÒ DA
TE!
HAI
UCCISO MIO
FRATELLO...

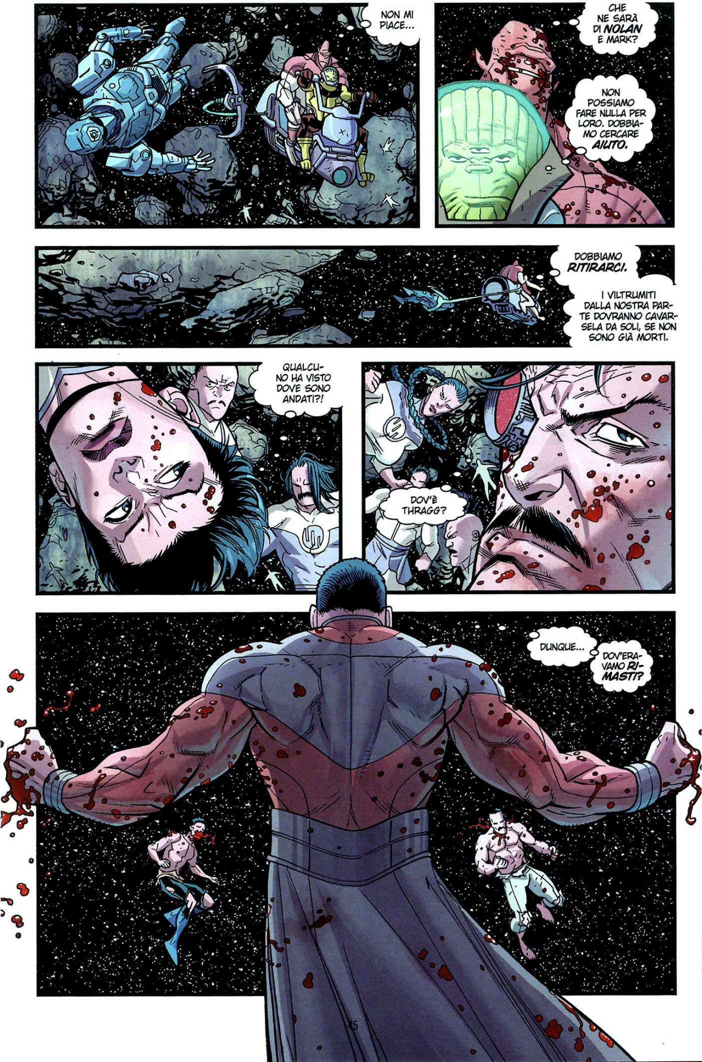

...NON LASCERÒ CHE TU--
IL MIO PIANETA!
LA MIA STORIA!
IL MIO RETAGGIO!
IL TUO RETAGGIO!
UN GIORNO SAREMMO TORNATI SU VILTRUM, TRIONFANTI, NUMEROSI...
NULLA DI CIÒ CHE HAI PERSO PER MANO NOSTRA È ANCHE SOLO PARAGONABILE... CI AVETE PRIVATI DEL NOSTRO FUTURO. LA TUA MORTE NON BASTERÀ CERTO A--

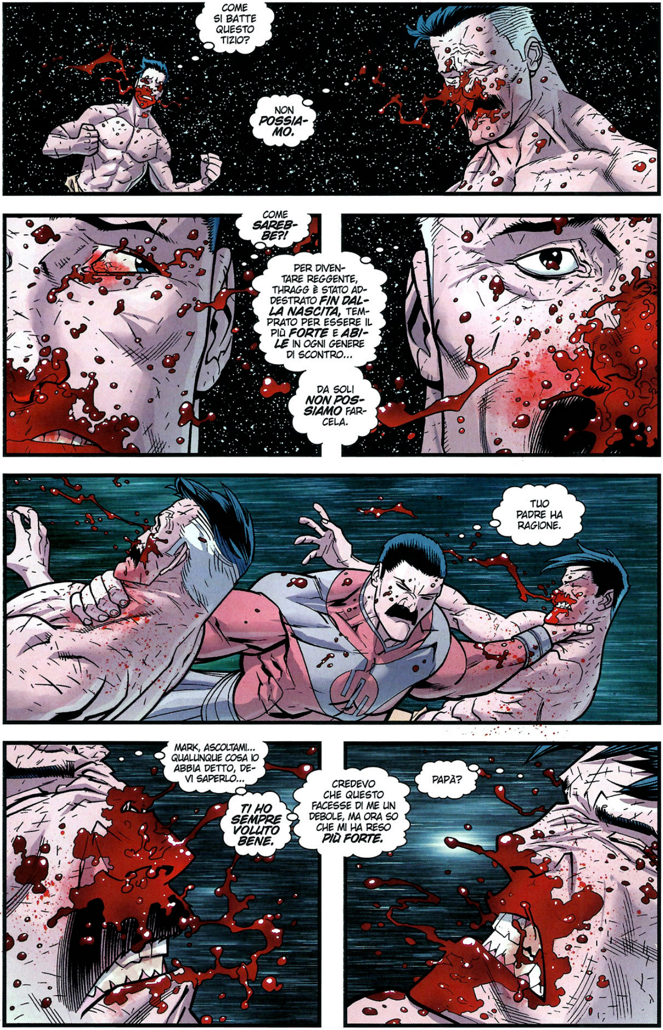
È FINITA, THRAGG! ARRENDITI... NON VEDI CHE AVETE PERSO?
TU!
PROPRIO TU, FRA TUTTI... AL FIANCO DI THAEDUS, IL GRANDE TRADITORE?!
SAI PERCHÉ ABBIAMO SEMPRE TENUTO SEGRETA LA SUA DEFEZIONE? SAI PERCHÉ SE N'È ANDATO?!
È STATO LUI AD ASSASSINARE LORD ARGALL E A SEGNARE L'INIZIO DEL DECLINO DELL'IMPERO.
UN LUNGO PERIODO OSCURO A CUI SOLO LA MIA REGGENZA HA POSTO FINE.
COME FAI A SAPERE QUESTE COSE?
CREDIAMO CHE SIA STATO LUI ANCHE A SVILUPPARE IL VIRUS FLAGELLO, CHE CI HA TOLTO OGNI SPERANZA DI TROVARE IL VERO EREDE DI ARGALL.
DEVE AVER IMPIEGATO IL SUO STESSO DNA PER CREARLO... NON C'È ALTRA SPIEGAZIONE.
IO...
...NON SONO PIÙ L'UOMO CHE ERO UN TEMPO. E LA NOSTRA GENTE MERITA L'ESTINZIONE.
NON IMPORTA QUANTO SIA DOLOROSO PER ME AMMETTERLO.

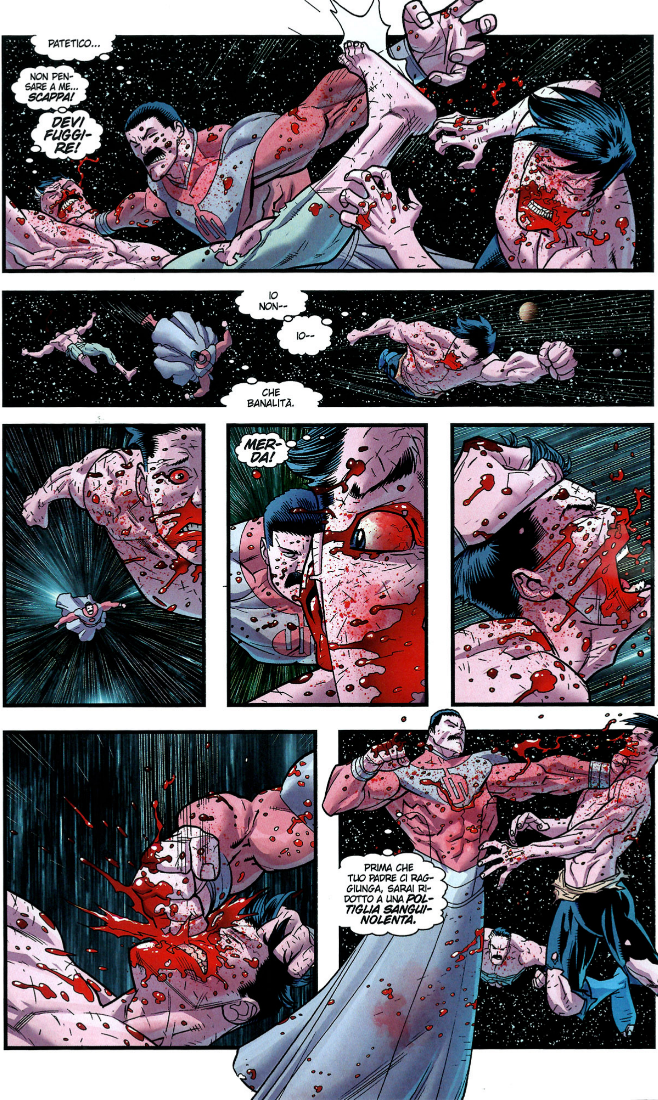
NO!
PER CIÒ CHE HAI FATTO AL NOSTRO POPOLO DEVI MO--
FINALMENTE! UN DEGNO AVVERSARIO! INFINE AVRÒ LA MIA--
ACK!
SOLO UNA SECCATURA.


LA TUA FINE È PROSSIMA, UNOPANO.
NO... VOI NON--
MA CO-SA--?!
UH...
GRAZIE...
D-DEVO... RESTARE...
SVEGLIO...
...
ERA SOLO UNA DISTRAZIONE CHE TI HA REGALATO QUALCHE SECON-DO DI VITA.
LASCIA CHE TI DIA UN ULTIMO CON-SIGLIO--

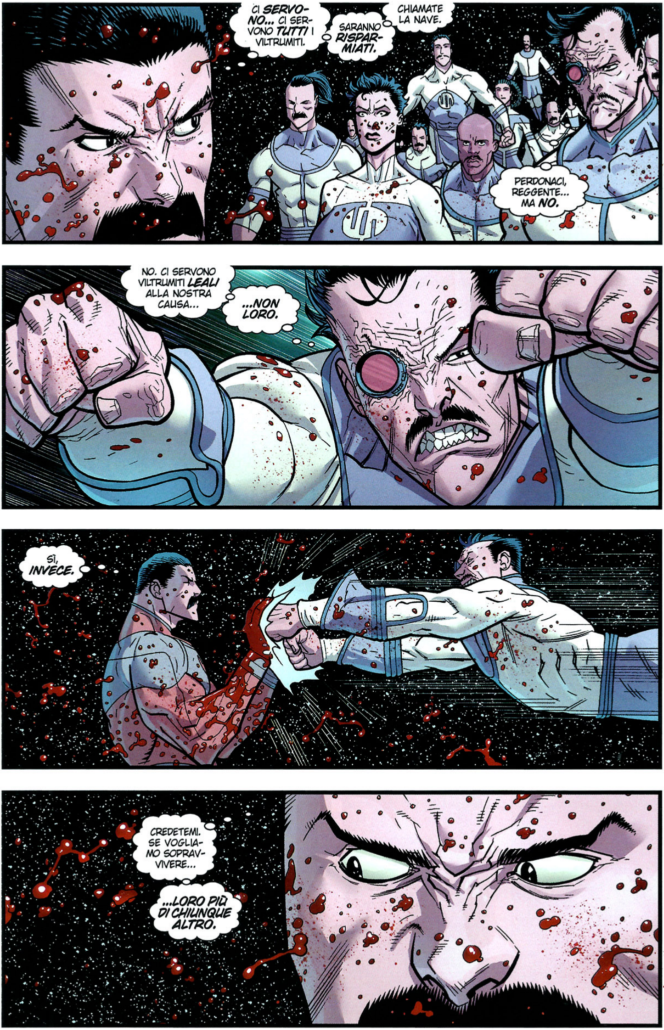
MA CHE...?
DOBBIAMO ANDARCENE DA QUI, AMICO!
SPACE RACER, COSA--?!
NON POSSIAMO SCAPPARE COSÌ! TUTTI I NOSTRI SFORZI... CI SIAMO QUASI!
NON LO CAPISCI? LA DISTRUZIONE DI VILTRUM È STATA SOLO UN COLPO DI FORTUNA... LI HA SPIAZZATI. MA GUARDA COME SEI RIDOTTO. SIAMO IN NETTA MINORANZA. IL NOSTRO NON DOVEVA ESSERE UN ATTACCO TOTALE. DOVEVAMO POSIZIONARCI NEI PRESSI DEL PIANETA E ATTENDERE IL MIO ARRIVO CON I RAGNARR. L'OPERAZIONE È STATA UN DISASTRO!
SE NON CE NE ANDIAMO ORA, SIAMO TUTTI MORTI!

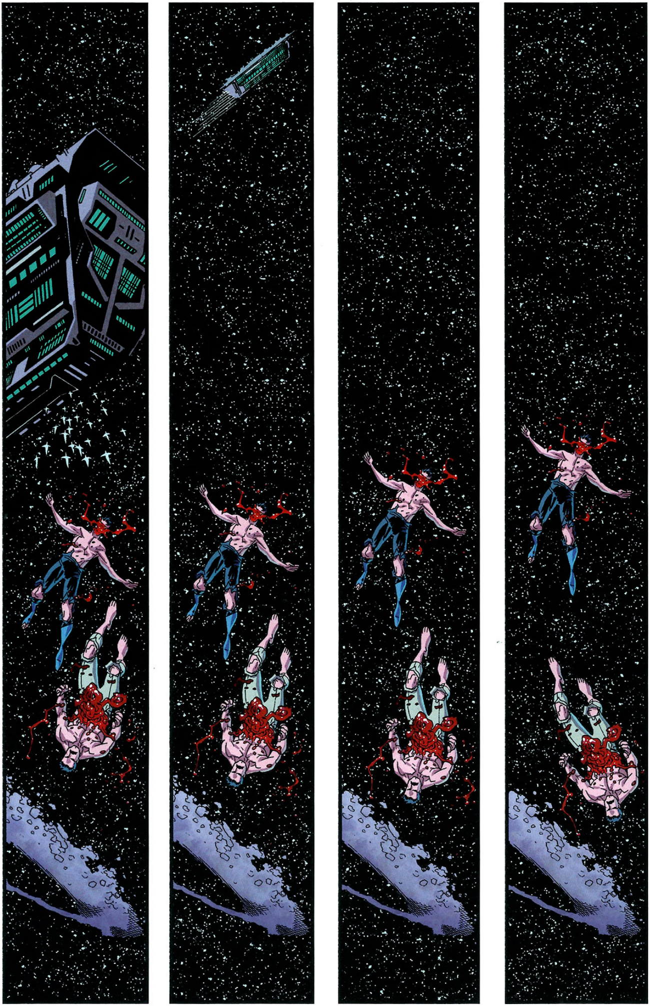

NON MI PIACE...
CHE NE SARÀ DI NOLAN E MARK?
NON POSSIAMO FARE NULLA PER LORO. DOBBIAMO CERCARE AIUTO.
DOBBIAMO RITIRARCI.
I VILTRUMITI DALLA NOSTRA PARTE DOVRANNO CAVARSELA DA SOLI, SE NON SONO GIÀ MORTI.
QUALCUNO HA VISTO DOVE SONO ANDATI?!
DOV'È THRAGG?
DUNQUE...
DOV'ERAVAMO RIMASTI?

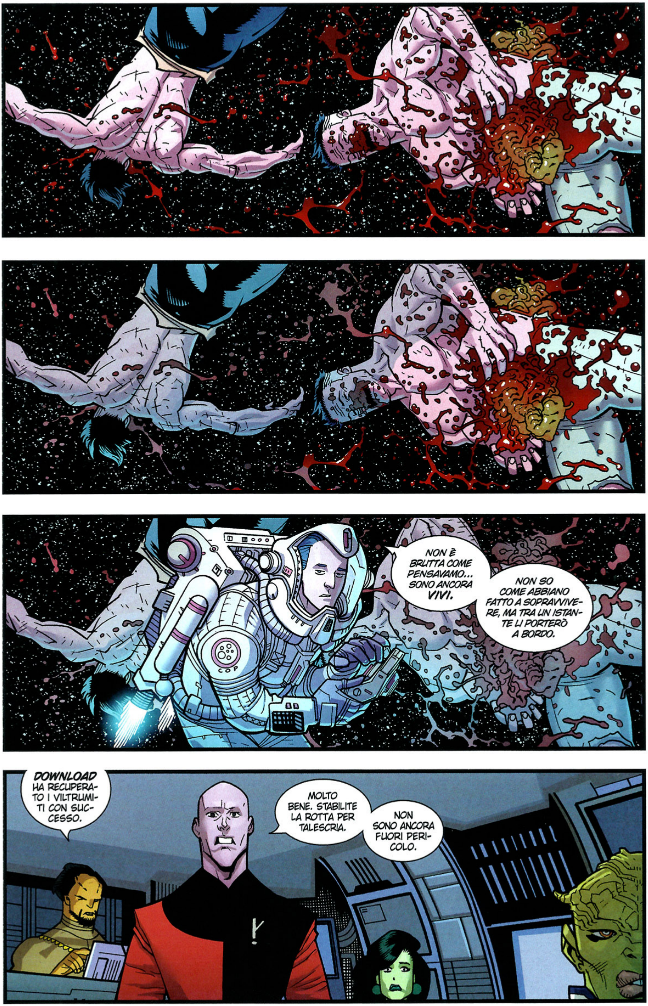

COME SI BATTE QUESTO TIZIO?
NON POSSIAMO.
COME SAREBBE?!
PER DIVENTARE REGGENTE, THRAGG È STATO ADDESTRATO FIN DALLA NASCITA, TEMPRATO PER ESSERE IL PIÙ FORTE E ABILE IN OGNI GENERE DI SCONTRO...
DA SOLI NON POSSIAMO FARCELA.
TUO PADRE HA RAGIONE.
MARK, ASCOLTAMI... QUALUNQUE COSA IO ABBIA DETTO, DEVI SAPERLO...
TI HO SEMPRE VOLUTO BENE.
CREDEVO CHE QUESTO FACESSE DI ME UN DEBOLE, MA ORA SO CHE MI HA RESO PIÙ FORTE.
PAPÀ?


PATETICO...
NON PENSARE A ME... SCAPPA!
DEVI FUGGIRE!
IO NON--
IO--
CHE BANALITÀ.
MERDA!
PRIMA CHE TUO PADRE CI RAGGIUNGA, SARAI RIDOTTO A UNA POLTIGLIA SANGUINOLENTA.

PIÙ VELOCE DI QUANTO PENSASSI.
MARK...
...
ANCHE ALLA FINE MOSTRA LA SUA DEBOLEZZA.
ORA...
CI SIAMO...
IO--
...
PERCHÉ ESITI?


CI SERVONO... CI SERVONO TUTTI I VILTRUMITI.
SARANNO RISPARMIATI.
CHIAMATE LA NAVE.
PERDONACI, REGGENTE... MA NO.
NO. CI SERVONO VILTRUMITI LEALI ALLA NOSTRA CAUSA...
...NON LORO.
SÌ, INVECE.
CREDETEMI. SE VOGLIAMO SOPRAVVIVERE...
...LORO PIÙ DI CHIUNQUE ALTRO.




NON È BRUTTA COME PENSAVAMO... SONO ANCORA VIVI.
NON SO COME ABBIANO FATTO A SOPRAVVIVERE, MA TRA UN ISTANTE LI PORTERÒ A BORDO.
DOWNLOAD HA RECUPERATO I VILTRUMITI CON SUCCESSO.
MOLTO BENE. STABILITE LA ROTTA PER TALESCRIA.
NON SONO ANCORA FUORI PERICOLO.

MA COSA--?
...UHN?
MI HANNO DETTO CHE STAVI PER SVEGLIARTI. SONO LIETO DI ESSERE ARRIVATO IN TEMPO.
È BELLO VEDERTI, MARK. ERO DAVVERO PREOCCUPATO.
COS'HAI ADDOSSO?
QUESTO? NELLA BATTAGLIA DI VILTRUM MI AVEVANO SPEZZATO UN BRACCIO. HO ANCORA IL TUTORE.
NON INTENDEVO QUELLO... PER QUANTO TEMPO SONO RIMASTO SVENUTO?

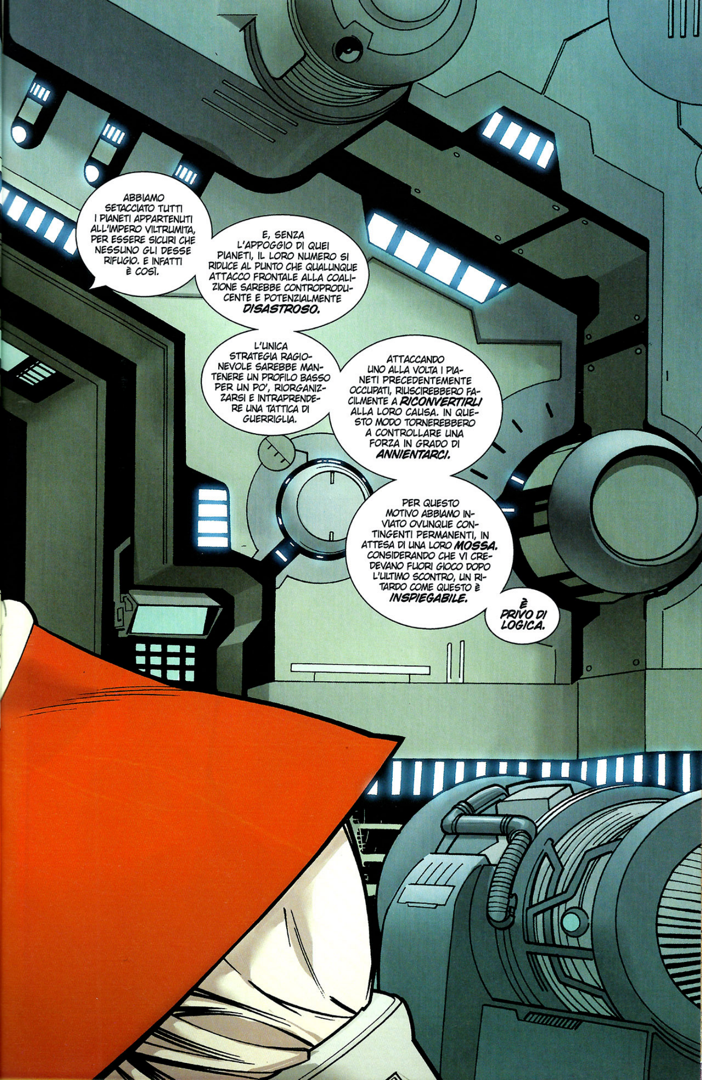
DUE SETTIMANE. ERI MESSO PARECCHIO MALE. QUANTO AI MIEI ABITI... SONO STATO **PROMOSSO.** ORA SONO **IL CAPO.**
CON LA MORTE DI THAEDUS, LA COALIZIONE DEI PIANETI ERA NEL CAOS... ERANO CONVINTI CHE LA GUERRA NON FOSSE FINITA.
QUINDI MI HANNO NOMINATO **NUMERO UNO** DELL'ALLEANZA IN FRETTA E FURIA.
TECNICAMENTE ORA DOVRESTI RIVOLGERTI A ME CON L'APPELLATIVO **"GRANDE ALLEN"**, MA QUANDO SIAMO SOLI PUOI EVITARE, PERCHÉ SUONA **DAVVERO** STUPIDO.
PERÒ LA **PAGA** È BUONA!
BE', *UH...*
CONGRATULAZIONI.
MIO PADRE È QUI IN GIRO? DI SICURO SI È GIÀ SVEGLIATO.
SOLO DA UN PAIO DI GIORNI.
SEGUIMI.
SIAMO A TALESCRIA?
SÌ, LA CITTÀ È STATA COMPLETAMENTE RICOSTRUITA...

...E NON È LA SOLA.
È BELLO RIVEDERTI IN PIEDI, FIGLIOLO.
OLIVER!
PAPÀ, MA... NON AVEVA UNA RISERVA D'ARIA... IO CREDEVO CHE-- COM'È POSSIBILE?
IL CERVELLO DI UN VILTRUMITA PUÒ SOPRAVVIVERE SENZA OSSIGENO PER UN LUNGO PERIODO DI TEMPO... MA CREDO CHE A SALVARLO SIA STATO IL PATRIMONIO GENETICO CHE HA EREDITATO DALLA MADRE.
E IL BRACCIO?
LA SOLUZIONE IN CUI È IMMERSO STA POTENZIANDO LE SUE INNATE CAPACITÀ RIGENERATIVE.
SULLE PROTESI ALLA MANDIBOLA E AL BRACCIO STA RICRESCENDO L'EPIDERMIDE.
LE SCANSIONI CEREBRALI SONO OTTIME. SE LA GUARIGIONE PROSEGUE CON QUESTO RITMO, SARÀ FUORI DI LÌ ENTRO UNA SETTIMANA, PRONTO A INIZIARE LA RIABILITAZIONE FISICA.
CI VORRÀ PARECCHIO PRIMA CHE SI RIPRENDA DEL TUTTO... MA È VIVO.
È VIVO!

CHIEDO SCUSA PER L'INTERRUZIONE-- EH, EH... GRANDE ALLEN... MA È APPENA ARRIVATO IL RAPPORTO DAI TERRITORI ESTERNI.
E...?
NIENTE. COME SEMPRE.
ASSOLUTAMENTE NIENTE.
COME SAREBBE "NIENTE"?
I VILTRUMITI NON STANNO ATTACCANDO?
ATTACCANDO?
EH, EH... NON FANNO PROPRIO NULLA.
COSA VUOI DIRE?
SONO SCOMPARSI, MARK. DALLA BATTAGLIA DI VILTRUM... NON C'È SEGNO DELLA LORO PRESENZA. È COME SE FOSSERO SVANITI.

LO SPAZIO È UN POSTO IMMENSO, È VERO. E LORO POSSONO COPRIRE **ENORMI** DISTANZE IN POCHISSIMO TEMPO... MA NOI ABBIAMO OCCHI IN OGNI QUADRANTE DELLA GALASSIA.
RIUSCIRE A NASCONDERSI DA NOI È QUASI **IMPOSSI-BILE.**
ABBIAMO SETACCIATO TUTTI I PIANETI APPARTENUTI ALL'IMPERO VILTRUMITA, PER ESSERE SICURI CHE NESSUNO GLI DESSE RIFUGIO. E INFATTI È COSÌ.
E, SENZA L'APPOGGIO DI QUEI PIANETI, IL LORO NUMERO SI RIDUCE AL PUNTO CHE QUALUNQUE ATTACCO FRONTALE ALLA COALIZIONE SAREBBE CONTROPRODUCENTE E POTENZIALMENTE **DISASTROSO.**
L'UNICA STRATEGIA RAGIONEVOLE SAREBBE MANTENERE UN PROFILO BASSO PER UN PO', RIORGANIZZARSI E INTRAPRENDERE UNA TATTICA DI GUERRIGLIA.
ATTACCANDO UNO ALLA VOLTA I PIANETI PRECEDENTEMENTE OCCUPATI, RIUSCIREBBERO FACILMENTE A **RICONVERTIRLI** ALLA LORO CAUSA. IN QUESTO MODO TORNEREBBERO A CONTROLLARE UNA FORZA IN GRADO DI **ANNIENTARCI.**
PER QUESTO MOTIVO ABBIAMO INVIATO OVUNQUE CONTINGENTI PERMANENTI, IN ATTESA DI UNA LORO **MOSSA.** CONSIDERANDO CHE VI CREDEVANO FUORI GIOCO DOPO L'ULTIMO SCONTRO, UN RITARDO COME QUESTO È **INSPIEGABILE.**
È PRIVO DI LOGICA.

LO SPAZIO È UN POSTO IMMENSO, È VERO. E LORO POSSONO COPRIRE **ENORMI** DISTANZE IN POCHISSIMO TEMPO... MA NOI ABBIAMO OCCHI IN OGNI QUADRANTE DELLA GALASSIA.
RIUSCIRE A NASCONDERSI DA NOI È QUASI **IMPOSSI-BILE.**


ABBIAMO SETACCIATO TUTTI I PIANETI APPARTENUTI ALL'IMPERO VILTRUMITA, PER ESSERE SICURI CHE NESSUNO GLI DESSE RIFUGIO. E INFATTI È COSÌ.
E, SENZA L'APPOGGIO DI QUEI PIANETI, IL LORO NUMERO SI RIDUCE AL PUNTO CHE QUALUNQUE ATTACCO FRONTALE ALLA COALIZIONE SAREBBE CONTROPRODUCENTE E POTENZIALMENTE DISASTROSO.
L'UNICA STRATEGIA RAGIONEVOLE SAREBBE MANTENERE UN PROFILO BASSO PER UN PO', RIORGANIZZARSI E INTRAPRENDERE UNA TATTICA DI GUERRIGLIA.
ATTACCANDO UNO ALLA VOLTA I PIANETI PRECEDENTEMENTE OCCUPATI, RIUSCIREBBERO FACILMENTE A RICONVERTIRLI ALLA LORO CAUSA. IN QUESTO MODO TORNEREBBERO A CONTROLLARE UNA FORZA IN GRADO DI ANNIENTARCI.
PER QUESTO MOTIVO ABBIAMO INVIATO OVUNQUE CONTINGENTI PERMANENTI, IN ATTESA DI UNA LORO MOSSA. CONSIDERANDO CHE VI CREDEVANO FUORI GIOCO DOPO L'ULTIMO SCONTRO, UN RITARDO COME QUESTO È INSPIEGABILE.
È PRIVO DI LOGICA.

MIO DIO...
EH? CHE C'È?
DEV'ESSERCI UN MOTIVO SE CI HANNO LASCIATI IN VITA... NON HA SENSO CHE ABBIANO RINUNCIATO COSÌ, ANDANDO A NASCONDERSI SENZA PRIMA AVERCI UCCISI.
CIÒ CHE ABBIAMO FATTO... LA DISTRUZIONE DI VILTRUM. THRAGG VOLEVA ANNIENTARCI... STAVA PER FARLO. AVREBBE POTUTO...
...MA FORSE, PER LUI, LA MORTE NON ERA ABBASTANZA. DOVEVAMO SOFFRIRE.
NON RIUSCITE A TROVARLI PERCHÉ NON SONO PIÙ IN QUESTA GALASSIA, ALLEN.
I VILTRUMITI SONO ANDATI SULLA TERRA.

TECHJAC
2

# UN GIOVANE EROE ANNI 80

Una delle caratteristiche che rendono ***Tech Jacket*** un fumetto irresistibile è l'atmosfera che vi si respira. E, da un certo punto di vista, è comprensibile che **Robert Kirkman**, nel 2002, abbia scelto di proseguire ***Invincible***, interrompendo la pubblicazione di *Tech Jacket*. In che senso? Nel senso che la storia di **Zach Thompson** e dell'armatura geldariana che gli è capitata casualmente in dote mescola molti elementi del *revival* anni 80 nel quale siamo immersi oggi. Un *revival* che, nel 2002, non era ancora iniziato. Non è un caso che una serie TV come ***Stranger Things*** sia stata prodotta nel 2016, ottenendo uno strepitoso successo in tutto il mondo.

**Si tratta nel complesso di una miscela tanto semplice quanto esplosiva. E, nei prossimi numeri, scoprirete che tutti gli elementi che la compongono sono pronti a esplodere, rendendo più complicata e interessante la situazione.**

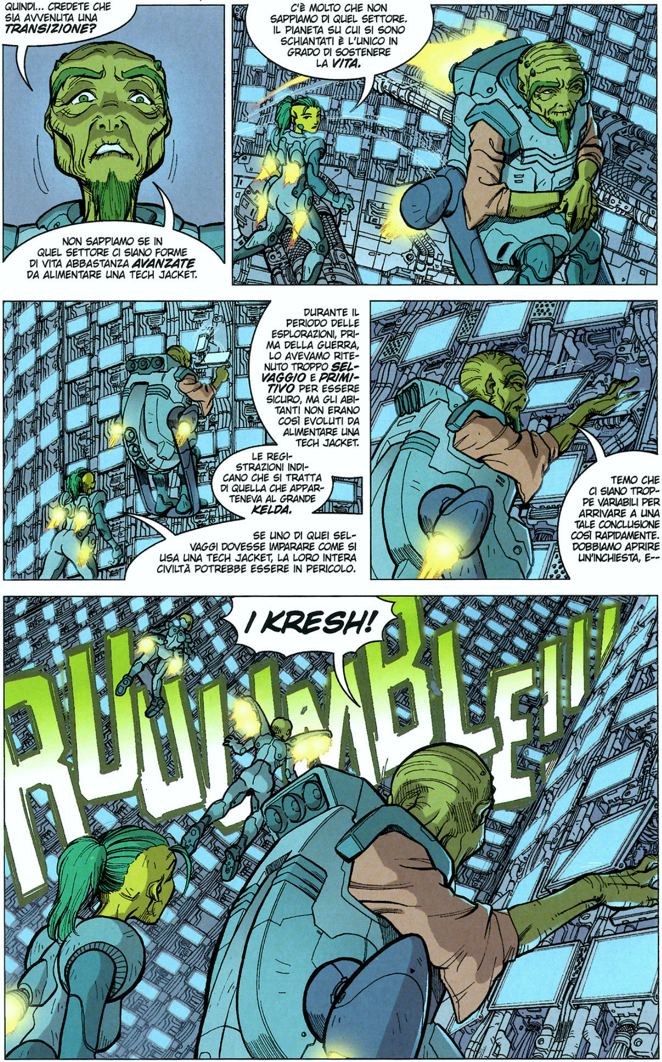
*Tech Jacket* ha molti elementi che ricordano grandi storie di quegli anni: un incidente alieno che si conclude con un atto di generosità da parte di un extraterrestre, un ragazzino sfigato che diventa all'improvviso un eroe, un padre in difficoltà, atmosfere da commedia in salsa *sci-fi* (o viceversa) e uno stile nel disegno che ricorda molto i *manga* di quegli anni. Forse è proprio per questo che Kirkman ha scelto il disegnatore di origine taiwanese **E.J. Sue** – divenuto in seguito famoso per il lavoro sulla serie a fumetti ***Transformers*** – come autore delle tavole: quello stile orientale è perfettamente funzionale al tipo di storia. Proprio per questo, il primo volume della serie esiste anche in bianco e nero, in formato, appunto, *manga*.

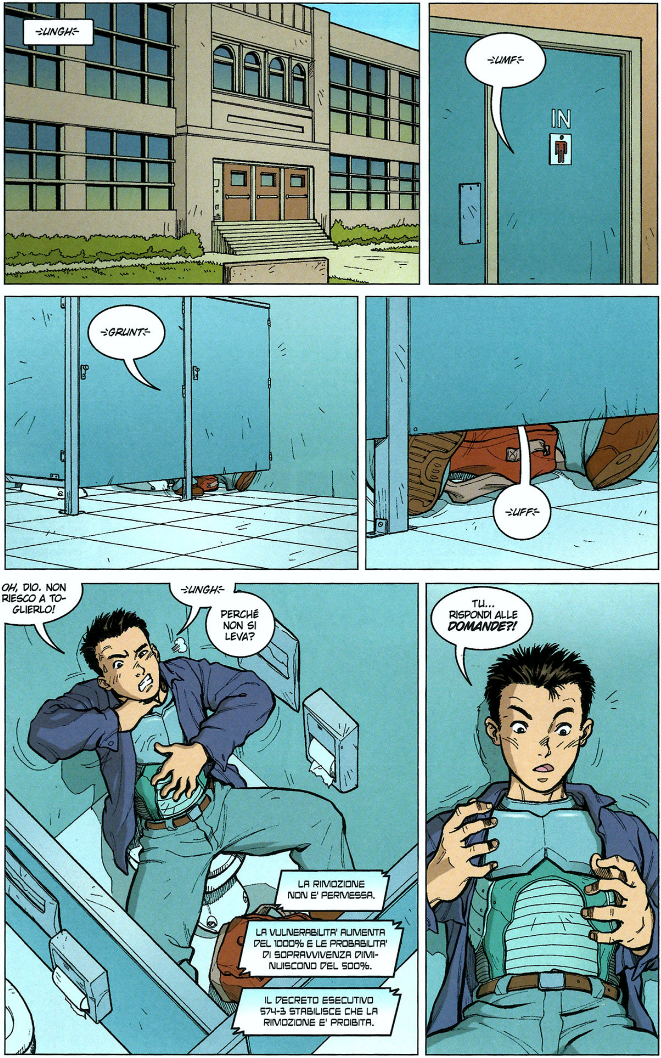
Insomma, si tratta nel complesso di una miscela tanto semplice quanto esplosiva. E, in questo e nei prossimi numeri, scoprirete che tutti gli elementi che abbiamo enumerato sono pronti a esplodere, rendendo più complicata e interessante la situazione.

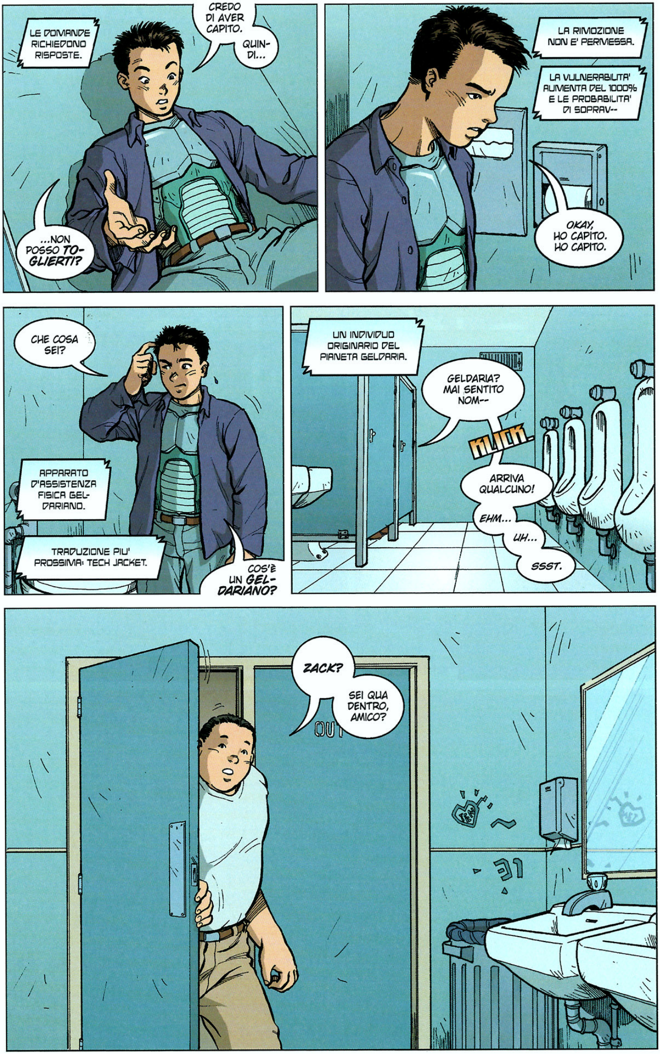
Abbiamo lasciato il giovane Zach all'interno di un cratere prodotto dall'esplosione di una navicella geldariana. Un'esplosione che avrebbe dovuto ucciderlo e alla quale è sopravvissuto grazie all'armatura che gli è stata "appiccicata" addosso. Quali poteri ha quell'armatura? Perché questo fumetto s'intitola *Tech Jacket*? Sono domande che troveranno una risposta nelle prossime pagine, insieme a diverse altre avventure terrestri e non. Salite a bordo: Zach Thompson ha un sacco di strada da fare.

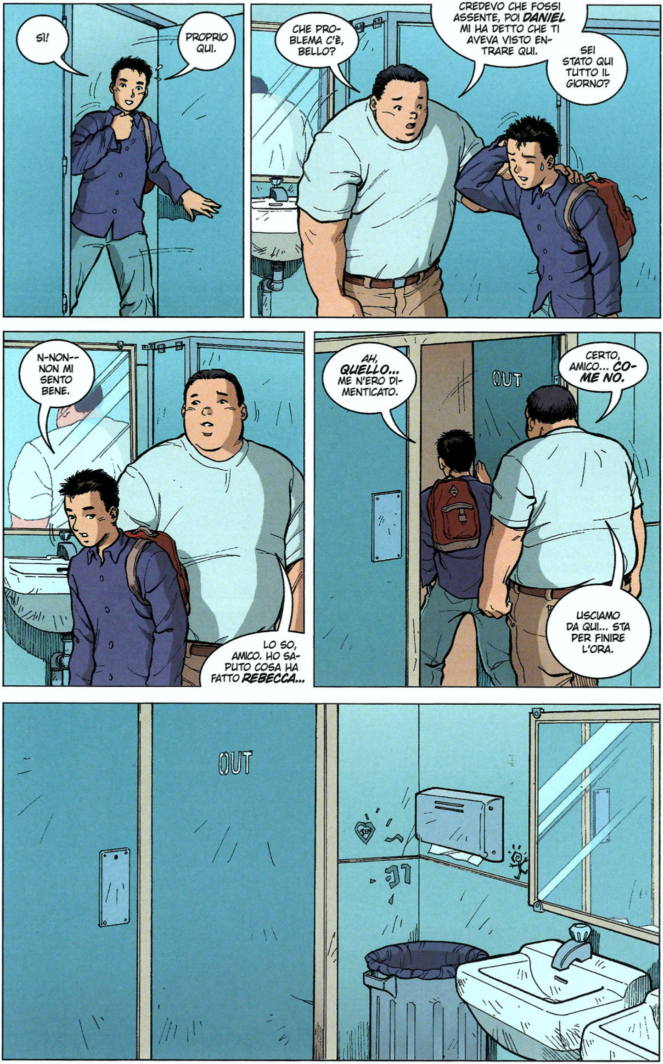
SIGNORE...
ABBIAMO UN PROBLEMA.

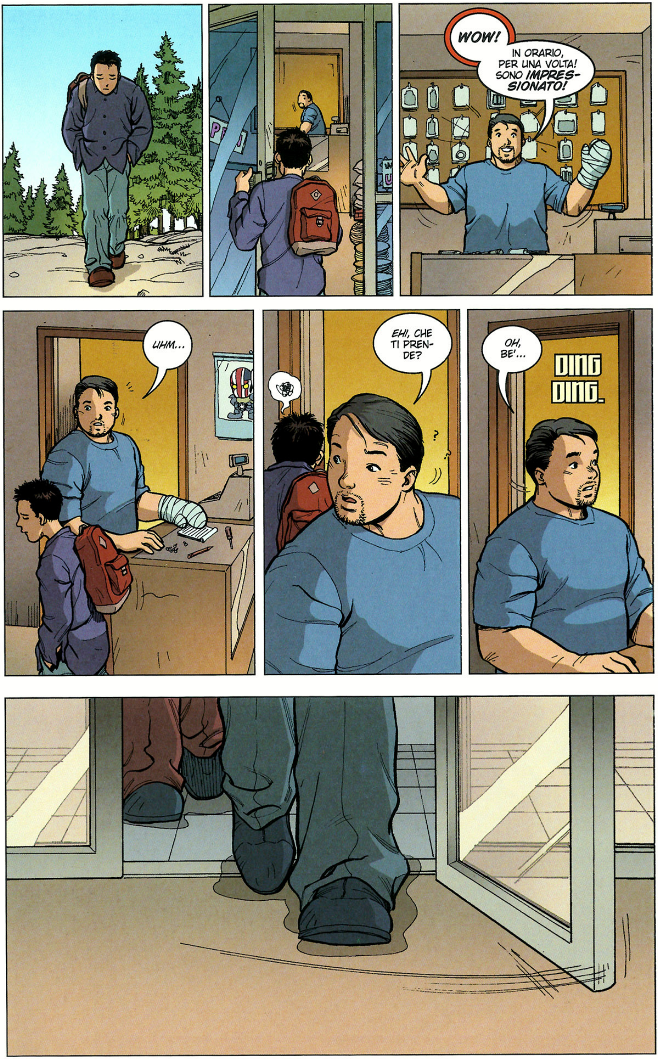
COSA? COS'È SUCCESSO?
SEMBRA CHE UN'ALTRA DELLE NAVI-SCOUT CHE ABBIAMO MANDATO IN CERCA D'AIUTO SIA STATA INTERCETTATA DAI KRESH.
ANCHE SE LA NAVE KRESH È STATA DISTRUTTA, LA NAVE-SCOUT È STATA GRAVEMENTE DANNEGGIATA. L'EQUIPAGGIO HA FATTO I PREPARATIVI PER RIPARARLA SU UN PIANETA VICINO.
DALLE REGISTRAZIONI DEL DIARIO, SIAMO GIUNTI ALLA CONCLUSIONE CHE HANNO PERSO IL CONTROLLO DELLA NAVE E CHE SI SONO SCHIANTATI. CON TUTTO L'EQUIPAGGIO MORTO, LA NAVE SI È AUTODISTRUTTA IN OTTEMPERANZA AL DECRETO 978-1.
DAVVERO UNA TRAGICA PERDITA.
SÌ, MA NON È TUTTO.
DOPO UN FLUSSO TRANSIZIONALE, LA TECH JACKET 00100389-2014-5 SI È RIATTIVATA.


QUINDI... CREDETE CHE SIA AVVENUTA UNA TRANSIZIONE?
NON SAPPIAMO SE IN QUEL SETTORE CI SIANO FORME DI VITA ABBASTANZA AVANZATE DA ALIMENTARE UNA TECH JACKET.
C'È MOLTO CHE NON SAPPIAMO DI QUEL SETTORE. IL PIANETA SU CUI SI SONO SCHIANTATI È L'UNICO IN GRADO DI SOSTENERE LA VITA.
DURANTE IL PERIODO DELLE ESPLORAZIONI, PRIMA DELLA GUERRA, LO AVEVAMO RITENUTO TROPPO SELVAGGIO E PRIMITIVO PER ESSERE SICURO, MA GLI ABITANTI NON ERANO COSÌ EVOLUTI DA ALIMENTARE UNA TECH JACKET.
LE REGISTRAZIONI INDICANO CHE SI TRATTA DI QUELLA CHE APPARTENEVA AL GRANDE KELDA.
SE UNO DI QUEI SELVAGGI DOVESSE IMPARARE COME SI USA UNA TECH JACKET, LA LORO INTERA CIVILTÀ POTREBBE ESSERE IN PERICOLO.
TEMO CHE CI SIANO TROPPE VARIABILI PER ARRIVARE A UNA TALE CONCLUSIONE COSÌ RAPIDAMENTE. DOBBIAMO APRIRE UN'INCHIESTA, E--
I KRESH!
RUMMBLE!!


-UNGH-
-UMF-
IN
-GRUNT-
-UFF-
OH, DIO. NON RIESCO A TOGLIERLO!
-UNGH-
PERCHÉ NON SI LEVA?
LA RIMOZIONE NON E' PERMESSA.
LA VULNERABILITA' AUMENTA DEL 1000% E LE PROBABILITA' DI SOPRAVVIVENZA DIMINUISCONO DEL 500%.
IL DECRETO ESECUTIVO 574-3 STABILISCE CHE LA RIMOZIONE E' PROIBITA.
TU... RISPONDI ALLE **DOMANDE?!**


LE DOMANDE RICHIEDONO RISPOSTE.
CREDO DI AVER CAPITO.
QUINDI...
...NON POSSO TOGLIERTI?
LA RIMOZIONE NON E' PERMESSA.
LA VULNERABILITA' AUMENTA DEL 1000% E LE PROBABILITA' DI SOPRAV--
OKAY, HO CAPITO. HO CAPITO.
CHE COSA SEI?
APPARATO D'ASSISTENZA FISICA GELDARIANO.
TRADUZIONE PIU' PROSSIMA: TECH JACKET.
COS'È UN GELDARIANO?
UN INDIVIDUO ORIGINARIO DEL PIANETA GELDARIA.
GELDARIA? MAI SENTITO NOM--
KLICK
ARRIVA QUALCUNO!
EHM...
UH...
SSST.
ZACK?
SEI QUA DENTRO, AMICO?
OUT


SÌ!
PROPRIO QUI.
CHE PROBLEMA C'È, BELLO?
CREDEVO CHE FOSSI ASSENTE, POI DANIEL MI HA DETTO CHE TI AVEVA VISTO ENTRARE QUI.
SEI STATO QUI TUTTO IL GIORNO?
N-NON-- NON MI SENTO BENE.
LO SO, AMICO. HO SAPUTO COSA HA FATTO REBECCA...
AH, QUELLO... ME N'ERO DIMENTICATO.
CERTO, AMICO... COME NO.
OUT
USCIAMO DA QUI... STA PER FINIRE L'ORA.
OUT

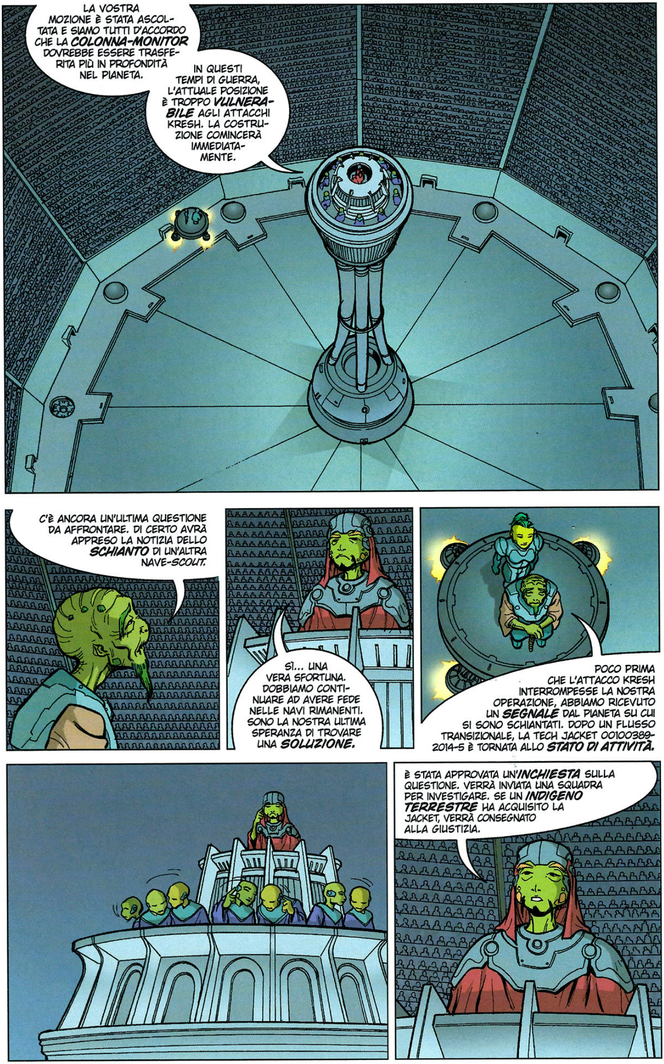

WOW!
IN ORARIO, PER UNA VOLTA! SONO IMPRESSIONATO!
UHM...
EHI, CHE TI PRENDE?
OH, BE'...
DING DING.

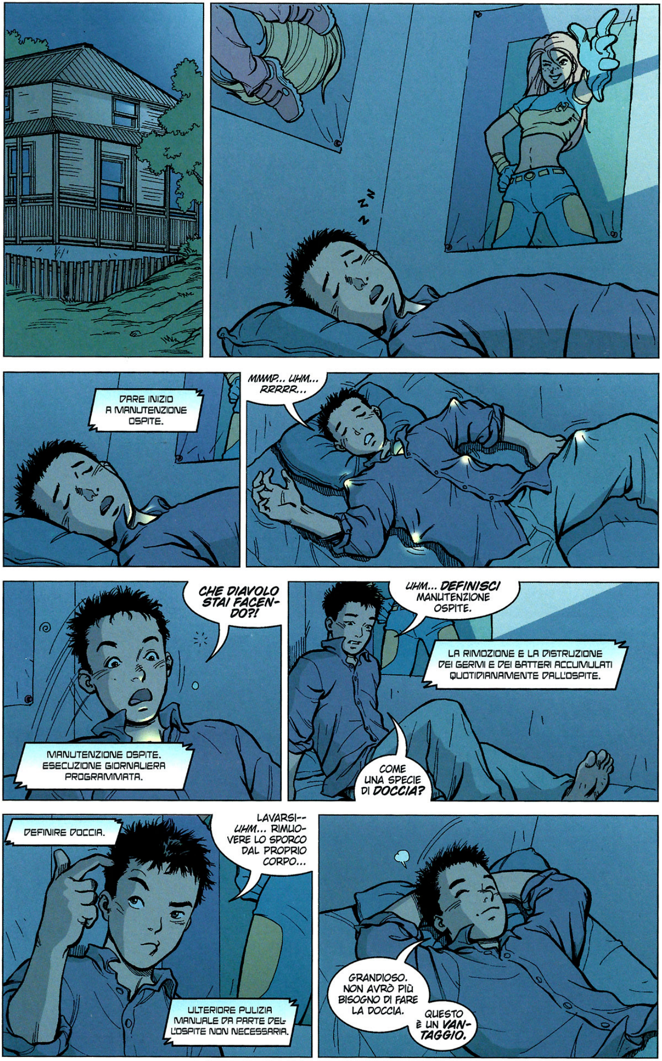
SE NON SBAGLIO, CI STAVI ASPETTANDO...
STO FACENDO DEL MIO MEGLIO!
NON POSSO TROVARE TUTTI QUEI SOLDI NEL GIRO DI UNA NOTTE!
FORSE, ALLORA, NON CI STAI PROVANDO ABBASTANZA.
FORSE HAI BISOGNO CHE TI VENGA RICORDATO QUANTO È GRAVE LA TUA SITUAZIONE.
CHOOM!
TI STA TORNANDO IN MENTE, VERO?!

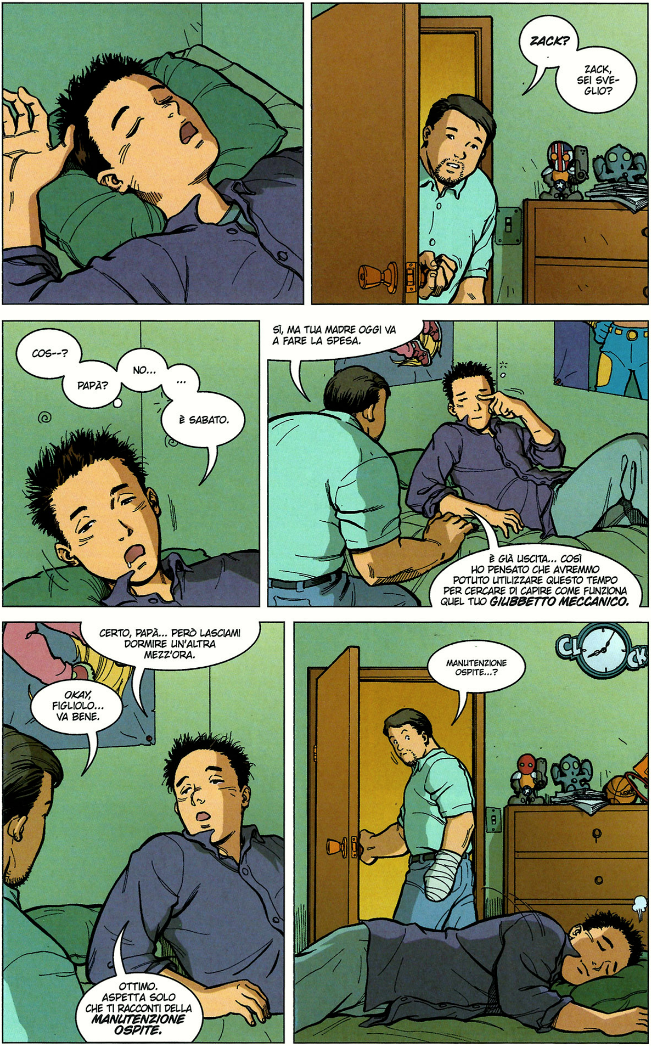
TI RICORDI DI AVER PRESO I SOLDI, NO?
TI RICORDI DEL FATTO CHE STAVI PER ANDARE IN BANCAROTTA?
NON AVEVI CAPITO DA DOVE ARRIVAVANO I SOLDI?
PENSAVI DI POTERTELA CAVARE SENZA PAGARE?
NON È UNA MOSSA MOLTO FURBA.
OVVIAMENTE, ORMAI DOVRESTI AVERLO...
...CAPITO!
KRAK!
PAPÀ?
SE NO, CI VORRÀ UNA SECONDA--
PAPÀ!

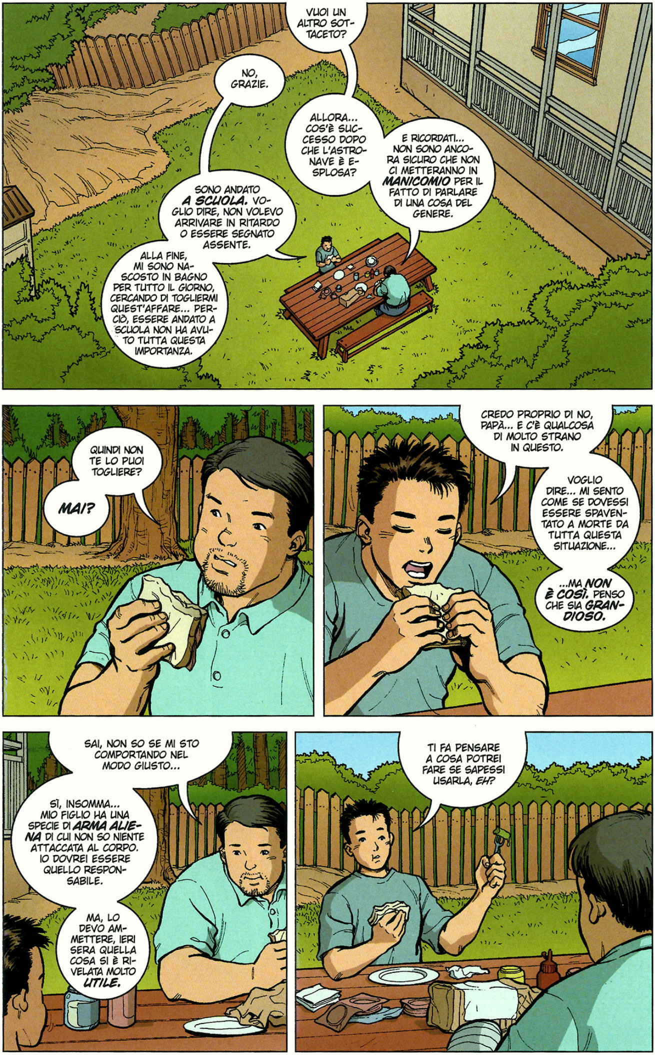
LASCIA-TELO STA-RE!

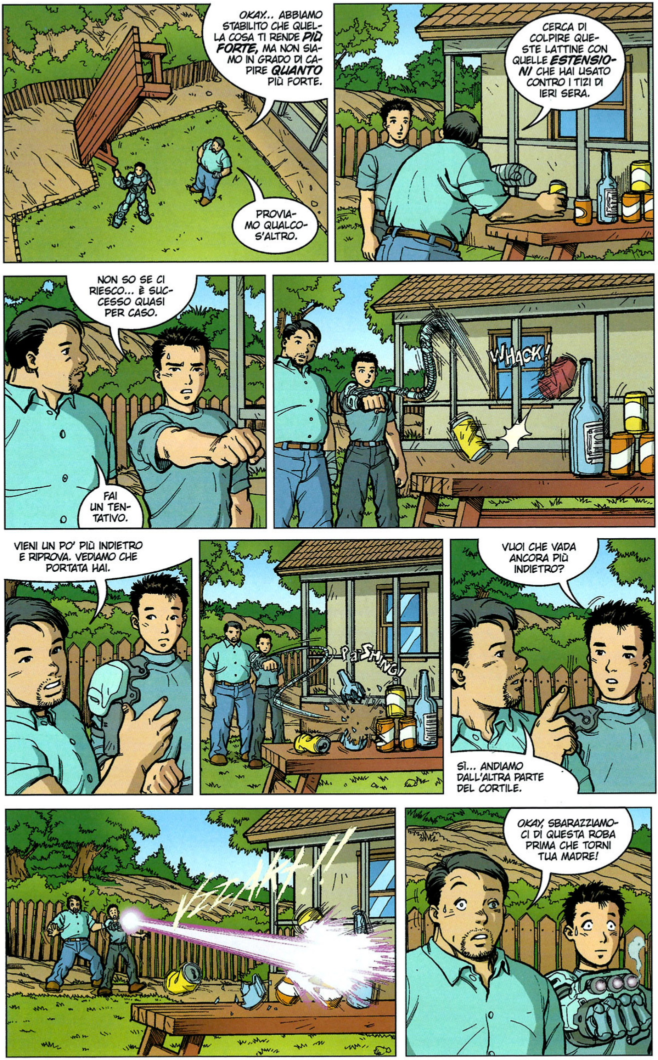
IO-- IO--
UGH... MOSTRO!
AL SIGNOR SOPRANO QUESTA COSA NON PIACERÀ.
ADESSO SIETE DAVVERO FOTTUTI.
COSA--? COME HO FATTO--?
NON CI SARÀ SEMPRE QUEL MOSTRO DI TUO FIGLIO A PROTEGGERTI.
NON FINISCE QUI.
RIPULIAMO QUESTO CASINO, PRIMA CHE ENTRI QUALCHE CLIENTE.
POI... PARLEREMO DI QUESTA COSA...
TI PREGO, NON DIRLO ALLA MAMMA.
NON LE DIRÒ DI TE SE TU NON LE DIRAI DI ME.

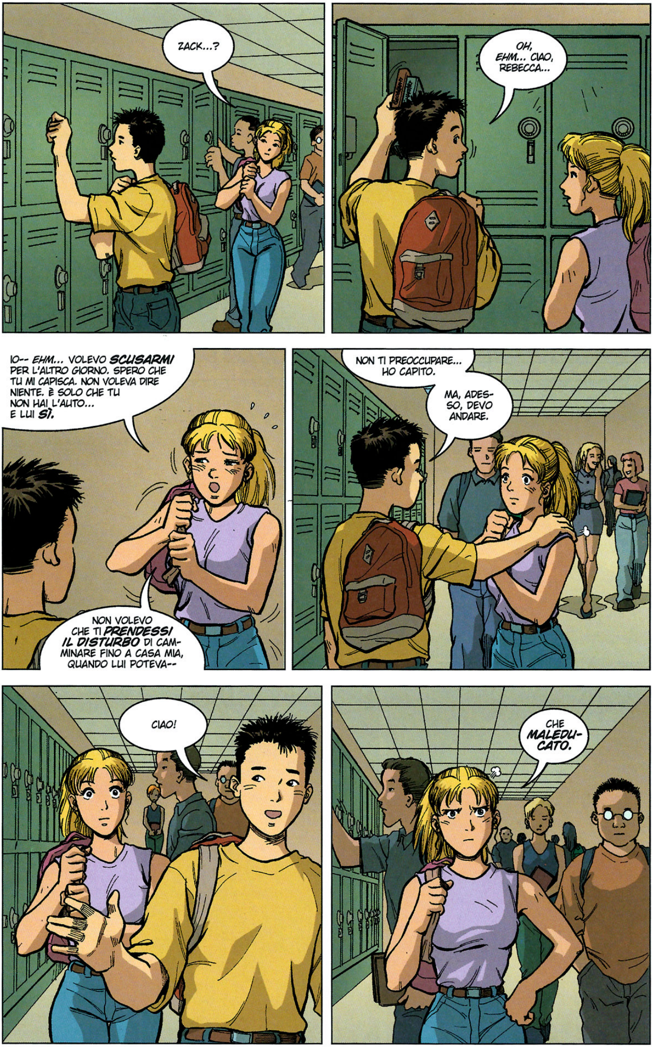

LA VOSTRA MOZIONE È STATA ASCOLTATA E SIAMO TUTTI D'ACCORDO CHE LA COLONNA-MONITOR DOVREBBE ESSERE TRASFERITA PIÙ IN PROFONDITÀ NEL PIANETA.
IN QUESTI TEMPI DI GUERRA, L'ATTUALE POSIZIONE È TROPPO VULNERABILE AGLI ATTACCHI KRESH. LA COSTRUZIONE COMINCERÀ IMMEDIATAMENTE.
C'È ANCORA UN'ULTIMA QUESTIONE DA AFFRONTARE. DI CERTO AVRÀ APPRESO LA NOTIZIA DELLO SCHIANTO DI UN'ALTRA NAVE-SCOUT.
SÌ... UNA VERA SFORTUNA. DOBBIAMO CONTINUARE AD AVERE FEDE NELLE NAVI RIMANENTI. SONO LA NOSTRA ULTIMA SPERANZA DI TROVARE UNA SOLUZIONE.
POCO PRIMA CHE L'ATTACCO KRESH INTERROMPESSE LA NOSTRA OPERAZIONE, ABBIAMO RICEVUTO UN SEGNALE DAL PIANETA SU CUI SI SONO SCHIANTATI. DOPO UN FLUSSO TRANSIZIONALE, LA TECH JACKET 00100389-2014-5 È TORNATA ALLO STATO DI ATTIVITÀ.
È STATA APPROVATA UN'INCHIESTA SULLA QUESTIONE. VERRÀ INVIATA UNA SQUADRA PER INVESTIGARE. SE UN INDIGENO TERRESTRE HA ACQUISITO LA JACKET, VERRÀ CONSEGNATO ALLA GIUSTIZIA.


Z
Z
Z
DARE INIZIO A MANUTENZIONE OSPITE.
MMMP... UHM... RRRRR...
CHE DIAVOLO STAI FACEN-DO?!
MANUTENZIONE OSPITE. ESECUZIONE GIORNALIERA PROGRAMMATA.
UHM... DEFINISCI MANUTENZIONE OSPITE.
LA RIMOZIONE E LA DISTRUZIONE DEI GERMI E DEI BATTERI ACCUMULATI QUOTIDIANAMENTE DALL'OSPITE.
COME UNA SPECIE DI DOCCIA?
DEFINIRE DOCCIA.
LAVARSI-- UHM... RIMUO-VERE LO SPORCO DAL PROPRIO CORPO...
ULTERIORE PULIZIA MANUALE DA PARTE DEL-L'OSPITE NON NECESSARIA.
GRANDIOSO. NON AVRÒ PIÙ BISOGNO DI FARE LA DOCCIA.
QUESTO È UN VAN-TAGGIO.


ZACK?
ZACK, SEI SVE-GLIO?
COS--?
PAPÀ?
NO...
...
È SABATO.
SÌ, MA TUA MADRE OGGI VA A FARE LA SPESA.
È GIÀ USCITA... COSÌ HO PENSATO CHE AVREMMO POTUTO UTILIZZARE QUESTO TEMPO PER CERCARE DI CAPIRE COME FUNZIONA QUEL TUO ***GIUBBETTO MECCANICO.***
CERTO, PAPÀ... PERÒ LASCIAMI DORMIRE UN'ALTRA MEZZ'ORA.
*OKAY,* FIGLIOLO... VA BENE.
OTTIMO. ASPETTA SOLO CHE TI RACCONTI DELLA ***MANUTENZIONE OSPITE.***
MANUTENZIONE OSPITE...?


VUOI UN ALTRO SOTTACETO?
NO, GRAZIE.
ALLORA... COS'È SUCCESSO DOPO CHE L'ASTRONAVE È ESPLOSA?
E RICORDATI... NON SONO ANCORA SICURO CHE NON CI METTERANNO IN MANICOMIO PER IL FATTO DI PARLARE DI UNA COSA DEL GENERE.
SONO ANDATO A SCUOLA. VOGLIO DIRE, NON VOLEVO ARRIVARE IN RITARDO O ESSERE SEGNATO ASSENTE.
ALLA FINE, MI SONO NASCOSTO IN BAGNO PER TUTTO IL GIORNO, CERCANDO DI TOGLIERMI QUEST'AFFARE... PERCIÒ, ESSERE ANDATO A SCUOLA NON HA AVUTO TUTTA QUESTA IMPORTANZA.
QUINDI NON TE LO PUOI TOGLIERE?
MAI?
CREDO PROPRIO DI NO, PAPÀ... E C'È QUALCOSA DI MOLTO STRANO IN QUESTO.
VOGLIO DIRE... MI SENTO COME SE DOVESSI ESSERE SPAVENTATO A MORTE DA TUTTA QUESTA SITUAZIONE...
...MA NON È COSÌ. PENSO CHE SIA GRANDIOSO.
SAI, NON SO SE MI STO COMPORTANDO NEL MODO GIUSTO...
SÌ, INSOMMA... MIO FIGLIO HA UNA SPECIE DI ARMA ALIENA DI CUI NON SO NIENTE ATTACCATA AL CORPO. IO DOVREI ESSERE QUELLO RESPONSABILE.
MA, LO DEVO AMMETTERE, IERI SERA QUELLA COSA SI È RIVELATA MOLTO UTILE.
TI FA PENSARE A COSA POTREI FARE SE SAPESSI USARLA, EH?

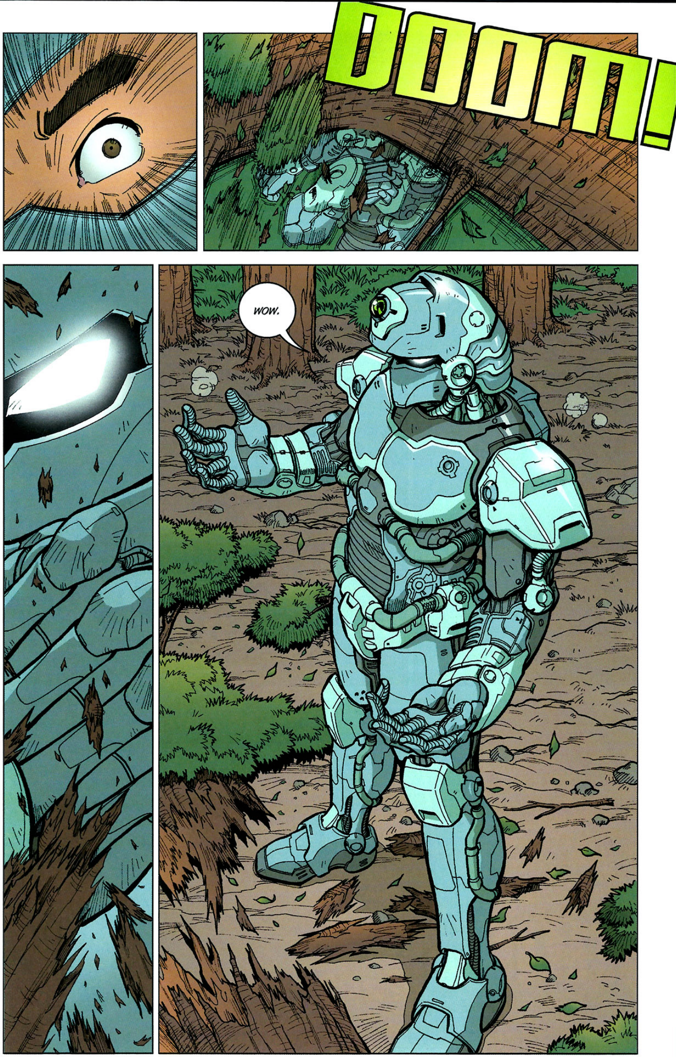

OKAY... ABBIAMO STABILITO CHE QUELLA COSA TI RENDE PIÙ FORTE, MA NON SIAMO IN GRADO DI CAPIRE QUANTO PIÙ FORTE.
PROVIAMO QUALCOS'ALTRO.
CERCA DI COLPIRE QUESTE LATTINE CON QUELLE ESTENSIONI CHE HAI USATO CONTRO I TIZI DI IERI SERA.
NON SO SE CI RIESCO... È SUCCESSO QUASI PER CASO.
FAI UN TENTATIVO.
WHACK!
VIENI UN PO' PIÙ INDIETRO E RIPROVA. VEDIAMO CHE PORTATA HAI.
PaSHING!
VUOI CHE VADA ANCORA PIÙ INDIETRO?
SÌ... ANDIAMO DALL'ALTRA PARTE DEL CORTILE.
VEZAK!!
OKAY, SBARAZZIAMOCI DI QUESTA ROBA PRIMA CHE TORNI TUA MADRE!



ZACK...?
OH, EHM... CIAO, REBECCA...
IO-- EHM... VOLEVO SCUSARMI PER L'ALTRO GIORNO. SPERO CHE TU MI CAPISCA. NON VOLEVA DIRE NIENTE. È SOLO CHE TU NON HAI L'AUTO... E LUI SÌ.
NON VOLEVO CHE TI PRENDESSI IL DISTURBO DI CAMMINARE FINO A CASA MIA, QUANDO LUI POTEVA--
NON TI PREOCCUPARE... HO CAPITO.
MA, ADESSO, DEVO ANDARE.
CIAO!
CHE MALEDUCATO.

MA CHE DIAVOLO, HO UN SACCO DI TEMPO... E, COMUNQUE, SE FARÒ TARDI, PAPÀ CAPIRÀ.
VA BENE...

WOO-HOO!
SÌ!
SVOOSH!
VRACH!
OH, MERDA!
CCRRRRRRRREEEEEEEEAAAAAA


DOOM!
WOW.

PORCA VACCA! QUESTA È LA COSA PIÙ GRANDIOSA DI SEMPRE!
SCROOM!
TROPPO FIGO!
ZRA-BOOM!

CRIMINALE, ESIGIAMO LA TUA PRESENZA.

IL NUOVO INCUBO
DI GRANT MORRISON È SENZANOME
NAMELESS™
SENZANOME
UNA MISSIONE DISPERATA PER SALVARE MONDO. UN ENORME ASTEROIDE CHIAMATO XIBALBA IN ROTTA DI COLLISIONE CON LA TERRA. UN DIO CHE SOGNA DI DISTRUGGERE TUTTO CIÒ CHE ESISTE. GRANT MORRISON E CHRIS BURNHAM APRONO CON NAMELESS UNA NUOVA INDIMENTICABILE DIMENSIONE DEL TERRORE.
EDIZIONE BROSSURATA: 168 PAGINE A COLORI - 15,90 EURO
EDIZIONE CARTONATA: 192 PAGINE A COLORI - 24,90 EURO
IN TUTTE LE LIBRERIE
NAMELESS
SENZANOME
GRANT MORRISON CHRIS BURNHAM
GRANT MORRISON CHRIS BURNHAM
NAMELESS
SENZANOME
saldapress
WWW.SALDAPRESS.COM
image
WWW.IMAGECOMICS.COM
NAMELESS IS ™ AND © 2017 SUPERGODS LIMITED & BURNHAM STUDIOS. ALL RIGHTS RESERVED. A IMAGE COMICS BOOK. WWW.IMAGECOMICS.COM

IL LADRO
DEI LADRI
È TORNATO.
E QUESTA VOLTA
VUOLE TUTTO
PER SÈ.

THIEF OF THIEVES™
VOLUME 6

HANNO PROVATO A RUBARGLI IL NOME E SI SONO MESSI IN COMPETIZIONE CON LUI. E QUESTO REDMOND NON PUÒ ACCETTARLO. LA SUA REAZIONE? ORGANIZZARE LA PIÙ INCREDIBILE DELLE RAPINE. SCRITTO DA ANDY DIGGLE E DISEGNATO DA SHAWN MARTINBROUGH, IL SESTO CAPITOLO DELL'EMOZIONANTE SERIE DEL "LADRO DEI LADRI" CREATA DA ROBERT KIRKMAN.

128 PAGINE A COLORI - 14,90 EURO
IN TUTTE LE LIBRERIE

SALDAPRESS
WWW.SALDAPRESS.COM

SKYBOUND
WWW.SKYBOUND.COM

## SUPERPROBLEMI

Non abbiamo avuto molto tempo per conoscerlo, ma ci dispiace che se ne sia andato. O meglio, che il **Gran Reggente Thragg** gli abbia letteralmente fatto perdere la testa. Insomma, ciao e grazie di tutto, **Thaedus**. Sappiamo che sei stato il primo a disertare e a minare dalle fondamenta il potere dell'Impero Viltrumita fino a guidare di persona la distruzione dello stesso pianeta Viltrum: non ti dimenticheremo.

Anche **Omni-Man** e **Invincible** hanno rischiato di fare la stessa fine, ma per qualche motivo Thragg li ha risparmiati. Circostanza che ci fa capire due cose. Primo: il capo dei Viltrumiti è immensamente più forte di quanto potessimo aspettarci. Secondo: ha la freddezza necessaria per elaborare una strategia di lungo periodo nel pieno di una battaglia devastante e subito dopo che gli hanno polverizzato il pianeta natale. Non è roba da tutti. Anzi, ne sono capaci solo condottieri di grande levatura. Perciò, si preannunciano tempi difficili per gli avversari dell'Impero. E Invincible dovrà far leva su tutte le sue capacità e la sua forza per provare a risolvere la situazione. Ma siamo quasi certi che ci sorprenderà: dopo 76 numeri americani della serie, sappiamo che è un supereroe duttile e, spesso, imprevedibile.

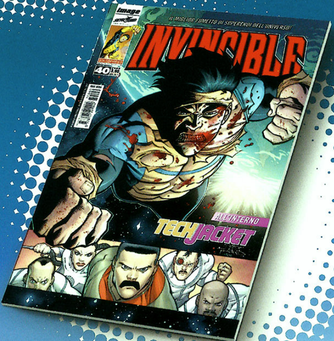
A proposito: negli USA esiste una versione *variant* del numero 75, voluta da **Robert Kirkman** per celebrare proprio l'evoluzione del suo personaggio. La *cover* è una seconda versione di quella del numero 1, ridisegnata da **Ryan Ottley**. Nel caso vi fosse sfuggita, è la stessa che abbiamo usato noi per la *variant* del numero 22 di questa edizione mensile e che vedete qui sopra. Nella sua semplicità, è un'immagine che sancisce una volta per tutte – e lo fa nel pieno del conflitto più importante dell'***Invincible Universe*** – una cosa evidente: Invincible è molto diverso rispetto al passato. Ha combattuto, ha rischiato di morire più di una volta e ora è un supereroe adulto. Con superproblemi ancora più grandi.

E il bello deve ancora venire.


## NEL PROSSIMO NUMERO:

I Viltrumiti sono davvero andati sulla Terra? Invincible, Omni-Man e Tech Jacket devono precipitarsi a controllare cosa sta accadendo e se Thragg e i suoi hanno portato morte e distruzione.
Zach Thompson, nel frattempo, si è messo nei guai: i Geldariani hanno intenzione di processarlo per essersi impossessato di una delle loro Tech Jacket.

DAL 26 APRILE IN EDICOLA



INVINCIBLE #39
CODICE LIBRERIA
ISBN 978-88-6919-180-0

È DI NUOVO TRA NOI.

07.04.2017

SALDAPRESS
WWW.SALDAPRESS.COM

ALIENS™ & © 1986, 2016, 2017 TWENTIETH CENTURY FOX FILM CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.